

TORNEO UMA DE SQUASH 2017

1. PARTICIPANTES
2. INSCRIPCIÓN
3. PLAZOS
4. CATEGORÍAS DE JUEGO
5. SISTEMA DE COMPETICIÓN
6. TROFEOS
7. FECHAS DE JUEGO
8. RESERVA DE LA PISTA DE JUEGO
9. NORMAS DE JUEGO
10. ARBITRAJE Y BOLAS DE JUEGO
11. IDENTIFICACIÓN DE PARTICIPANTES
12. COMUNICACIÓN DE RESULTADOS
13. INFORMACIÓN DE LA COMPETICIÓN
14. DATOS PERSONALES

1. PARTICIPANTES

Podrá participar cualquier persona mayor de edad, independientemente de que sea miembro de la Comunidad Universitaria o no.

El máximo de participantes inicial es de 16 jugadores, pudiendo la organización ampliar su número.

2. INSCRIPCIÓN

En primer lugar se realizará una solicitud de participación rellenando el formulario de inscripción de la web de Deportes de la Universidad de Málaga.

<http://www.uma.es/uma-deportes>

Una vez recibida la solicitud de inscripción, en pocos días Administración, gestionará la formalización de la misma, citando al jugador para que realice el pago correspondiente.

Las plazas disponibles son limitadas, siendo atendidas por riguroso orden de inscripción.

No se finalizará la inscripción hasta abonar los costes de inscripción. La organización dará de baja a los participantes que no atiendan las instrucciones de pago de Administración.

Cada jugador debe abonar 15,00 € en concepto de inscripción en el torneo.

Los usuarios con **Tarjeta Deportiva abonarán 12,00 €**

El coste de reserva de la pista de juego debe ser abonado por los participantes.

Obsequio de una camiseta técnica para todos los inscritos.

En caso de no llegar a un mínimo de 8 participantes, la organización podrá suspender la competición, devolviendo el importe a los participantes inscritos.

3. PLAZOS

- De inscripción. Del 13 al 26 de febrero de 2017.
- De juego. La competición se desarrollará en los meses de marzo y abril de 2017.

4. CATEGORÍAS DE JUEGO

Se disputará en una única categoría, masculina.

La organización confeccionará los grupos de juego de forma aleatoria, teniendo en cuenta la clasificación final para la distribución de participantes en futuros torneos.

5. SISTEMA DE COMPETICIÓN

La competición se desarrollará en dos fases de juego.

La primera se realizará en formato LIGA a una vuelta, formando 4 grupos de 4 participantes. Pasan a la siguiente fase los dos primeros clasificados de cada grupo.

La segunda fase será en formato COPA a un partido, con carácter eliminatorio.

La organización podrá modificar el número, la composición de los grupos y el sistema de competición.

6. TROFEOS

- 1 Trofeo de Campeón.
- 1 Trofeo de Subcampeón.
- 2 Trofeos de tercer clasificado para los perdedores de las semifinales.
- Una camiseta técnica para todos los inscritos.

7. FECHAS DE JUEGO

Los participantes se pondrán de acuerdo entre ellos para acordar la fecha de juego, debiendo disputar al menos 1 partido a la semana.

Para ello la organización facilitará a los participantes los teléfonos de contacto de los jugadores inscritos en la competición.

Los partidos deben celebrarse en el Complejo Deportivo Universitario. El horario para disputar los encuentros es **libre**, coincidiendo con el horario de apertura del mismo.

Para cada encuentro, el jugador 1 tiene la responsabilidad de contactar con el jugador 2, acordar una fecha de juego y comunicarla a la organización para hacer pública la fecha de juego. (Ver reserva de la pista de juego).

Cada jornada debe disputarse en las fechas señaladas.

En el caso de no haber acuerdo entre los jugadores, no estableciendo fecha de juego, la organización establecerá una fecha de juego obligatoria.

Fase previa

Jornada 1	En la semana del 6 de marzo de 2017
Jornada 2	En la semana del 13 de marzo de 2017
Jornada 3	En la semana del 20 de marzo de 2017

Fase final

Cuartos de final	En la semana del 3 de abril de 2017
Semifinales	En la semana del 17 de abril de 2017
Final	En la semana del 24 de abril de 2017

8. RESERVA DE LA PISTA DE JUEGO

Para reservar la instalación el jugador 1 debe, además de acordar la fecha con el jugador 2, formalizar la reserva de la pista de juego. Para ello debe llamar al teléfono de reservas del Complejo Deportivo Universitario, 951 95 30 30 y realizarla con hasta una semana de antelación.

La reserva se hará a nombre del jugador 1 y comunicará que es para el Torneo de Squash UMA, indicando el número de identificación del partido. A continuación debe informar a la organización de la reserva realizada, enviando correo electrónico a la cuenta competiciones@uma.es para hacer pública la fecha de juego en el calendario de competición.

Si acuerdan una fecha de juego con más de 1 semana de antelación, deben comunicarlo a la organización enviando correo electrónico a la cuenta competiciones@uma.es, ya que por teléfono es imposible realizarla con más de 1 semana.

El tiempo de reserva para disputar un encuentro se recomienda sea de al menos 60 minutos, pudiendo reservar 90 minutos si lo desean. La reserva de la pista debe ser **ABONADA** por los dos jugadores antes de acceder a la misma.

El coste de la reserva será de:

- **4,50 € / hora**, si se juega de 8:00 a 17:00 horas.
- **6,00 € / hora**, si se juega de 17:00 a 23:00 horas.

En el caso de finalizar el tiempo de reserva y no existiendo posibilidad de ampliar la misma, para no perjudicar al usuario siguiente, se dará el partido por finalizado en ese momento; ganando el encuentro el jugador con tenga 1 set ganado. En caso de igualdad en sets, resultará ganador el que tenga mejor puntuación en el tercer set. En caso de empate a puntos en el tercer set se disputará un punto de oro, realizando sorteo para conseguir el saque del punto de oro.

9. NORMAS DE JUEGO

Se aplicarán las Reglas de juego de la F.E.S., con las siguientes especificaciones:

Los partidos se disputarán al mejor de 3 sets. Cada set se juega a 11 puntos, si el marcador llega a 10-10, el juego continuará hasta que un jugador gane por 2 puntos.

En todo caso el set finalizará al llegar al punto 15, por lo que en caso de empate a 14 puntos, el jugador que consiga el punto 15, ganará el set.

El ganador de una jugada anota 1 punto y sirve para comenzar la próxima jugada.

El tiempo de calentamiento en la pista antes de comenzar el partido será de 10 minutos, debiendo terminar el partido en el tiempo de juego reservado.

Si el partido es de liguilla se darán 2 puntos al jugador vencedor y 0 al perdedor. La incomparecencia de un jugador le supondrá la pérdida del partido por el resultado de 2-0, sumando -1 puntos en la clasificación. Si se repite una segunda incomparecencia será descalificado de la competición, anulándose todos sus resultados.

Se dará por no presentado a un jugador cuando no esté en la pista, dispuesto para jugar, a los 10 minutos de la hora fijada para el comienzo del encuentro.

En el caso de liguilla, si se diera empate final a puntos en la clasificación, se tendrá como 1º criterio de desempate el enfrentamiento directo entre los implicados, atendiendo primero a los puntos conseguidos, después a la diferencia de sets y por último a la diferencia de puntos a favor y en contra.

10. ARBITRAJE Y BOLAS DE JUEGO

La competición no tendrá árbitro ni marcador, por lo que los participantes deben controlar el resultado del partido y arbitrar el mismo, respetando los dos principios esenciales para el juego ordenado:

- **Seguridad:** Los jugadores siempre deben poner la seguridad primero y no tomar ninguna acción que pueda poner en peligro al oponente.
- **Juego limpio:** Los jugadores deben respetar los derechos de su oponente y jugar con honestidad.

La organización **NO** proporciona las bolas de juego, siendo responsabilidad de los dos jugadores traerlas para los encuentros.

La bola de juego será la de doble punto amarillo, aunque existe libertad de los participantes de acordar la disputa el encuentro con una bola diferente.

En caso de desacuerdo entre los jugadores se utilizará la bola más lenta de las disponibles.

11. IDENTIFICACIÓN DE PARTICIPANTES

Antes del inicio de juego los jugadores se identificarán mutuamente, mediante DNI, Pasaporte, Carnet de Conducir o cualquier otro documento oficial con fotografía. Las incidencias sobre la identificación de los participantes deben quedar reflejadas en el acta del partido, no atendiendo la organización reclamación alguna en caso de no quedar reflejada en el acta.

12. COMUNICACIÓN DE RESULTADOS

Antes de acceder a la pista de juego, deberán solicitar en recepción el acta del partido.

Finalizado el encuentro se completará y anotará cualquier incidencia ocurrida durante el encuentro que los participantes consideren oportuno. El acta debe ser firmada por los dos jugadores y entregarla en recepción antes de abandonar la instalación.

13. INFORMACIÓN DE LA COMPETICIÓN

Las fechas de juego y los resultados serán publicados en la web de Deportes de la Universidad de Málaga en: <http://www.deportes.uma.es/siged/calendario.html>

La clasificación de cada grupo de juego puede ser consultada en:

<http://www.deportes.uma.es/siged/clasificacion.html>

Toda la información de la competición estará publicada en el web de Deportes de la Universidad de Málaga en: <http://www.uma.es/uma-deportes>

14. DATOS PERSONALES

Los participantes deben proporcionar a la organización sus datos de contacto, teléfono, correo electrónico, etc. con el único propósito de facilitarlos a los otros participantes y establecer fechas de juego.

La organización podrá realizar fotografías y publicitarlas en la web y en el Facebook de Deportes de la Universidad de Málaga, con el único objetivo de difundir la competición.

Los participantes tienen derecho a preservar su intimidad y pueden comunicar a la organización no ser fotografiados, ni que se haga mención personal en las publicaciones.