

## Guión del proyecto

(Se podrá utilizar un máximo de 10 páginas A4, excluyendo el punto 7)

Código:	PIE13-029
---------	-----------

Apellidos, nombre del coordinador/a: **TALLEFER DE HAYA, LIDIA** La zona sombreada será cumplimentada por el Servicio de Formación

--	--

**1. Título del proyecto: “Skype Practicum en Inglés/Español como Lengua Extranjera”**

**2. Tipo de proyecto: B**

**3. Rama de conocimiento a la que se adscribe el proyecto a efectos de valoración: Artes y Humanidades**

**4. Resumen** (máximo de 2000 caracteres con espacios incluidos)

El proyecto tiene como finalidad desarrollar en el alumnado del grado y del posgrado de Estudios Ingleses las destrezas orales. A través de actividades electrónicas, haciendo un uso didáctico y colaborativo de Skype, se mejorarán las competencias comunicativas de los estudiantes.

Esta innovación educativa surge con el objetivo de paliar las escasas oportunidades de practicar el inglés como lengua extranjera en el aula, especialmente con hablantes nativos o de otras lenguas. El realizar intercambios lingüísticos a través de Skype no sólo resolverá estos problemas sino que, además, motivará a los estudiantes, ya que llevarán a cabo actividades reales con otros alumnos empleando el inglés como lengua franca.

Este original proyecto bilingüe consiste en conversaciones en inglés y español, de aproximadamente 30 minutos (15 minutos en cada idioma), entre los alumnos de la Hong-Kong Polytechnic University y la Universidad de Málaga. Mientras que para las asignaturas del grado los estudiantes tendrían un guión de preguntas, para las del posgrado las conversaciones serán libres. Así, pues, la finalidad de este innovador proyecto es desarrollar la lengua extranjera entre el alumnado de Estudios Ingleses, con el fin de que dominen no sólo la comprensión auditiva y la producción oral sino, también, la competencia socio-cultural.