

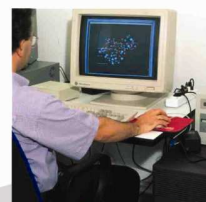
## ¿Qué es?

La Ingeniería en Informática te ofrece la posibilidad de adquirir conocimientos de las tecnologías de la información y de las comunicaciones. Si te interesa la ingeniería del software, la inteligencia artificial, la ingeniería del conocimiento y las redes telemáticas, te realizarás plenamente estudiando esta titulación. Además, si eres una persona metódica, creativa y con una gran capacidad de concentración, eres el candidato ideal para convertirte en ingeniero en informática.



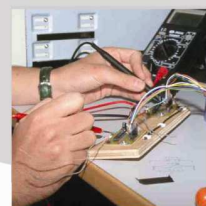
## Salidas Profesionales

Cuando termines tus estudios de Ingeniero en Informática podrás ejercer en numerosos puestos de trabajo, como programador, técnico de informática, operador de mercado, administrador de empresas, consultor informático, analista informático, responsable del departamento de producción de una empresa, jefe de servicios generales, consultor de la seguridad de una empresa, etc. También puedes dedicarte a la docencia, bien en los ciclos medios o en la Universidad, y puedes además ejercer tu profesión en el campo de la investigación.



## Ámbitos de Trabajo

Como Ingeniero en Informática puedes desarrollar tu labor en empresas de todos los sectores: empresas de electrónica, de automatización, de comunicaciones, en consultoras de informática, en los centros de cálculo de empresas e instituciones de la administración pública, en bancos, etc. Recuerda que entre los ingenieros en informática, sea cual sea su especialidad, el paro es prácticamente inexistente.



## Instalaciones

La ETSI Informática tiene 12 laboratorios dedicados a la investigación y 16 laboratorios dedicados a la docencia. Además, la Escuela se encuentra perfectamente adaptada para alumnos con discapacidad, ya que disponen de rampas para acceder tanto al centro en sí, como a las aulas y a las pizarras, huecos en las bancas, aseos adaptados, etc.



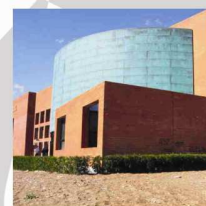
## Campus Universitario

Disponemos de nuestra agencia de colocación (ACUMA), especializada en la gestión de ofertas de empleo, para ayudarte en la búsqueda de tu primer trabajo.

En la Biblioteca de la Universidad encontrarás más de 557.000 volúmenes, 8.000 puestos de lectura, 120.000 libros electrónicos, 3.000 revistas en papel, 10.000 revistas electrónicas, videos, DVD, y todo lo que necesites.

Desde las aulas de informática y laboratorios tecnológicos que existen en los centros se ofrece a profesores y alumnos apoyo técnico para la utilización del entorno virtual de aprendizaje.

Si no sabes dónde vivir y tienes un espíritu solidario puedes acceder al programa de alojamiento con mayores. Ellos te ofrecen su casa a cambio de tu compañía.



# Planes de estudio

## Primer Curso

Asignatura	Créditos
Cálculo para la computación .....	10,5
Fundamentos físicos de la informática .....	6
Matemática discreta .....	6
Sistemas electrónicos digitales .....	9
Elementos de programación .....	7,5
Metodología de la programación .....	6
Laboratorio de programación .....	4,5
Estructuras algebraicas para la computación .....	6
Dispositivos electrónicos .....	6
Tecnología de computadores .....	9

## Segundo Curso

Asignatura	Créditos
Teoría de autómatas y lenguajes formales .....	9
Estructura de computadores .....	9
Tipos abstractos de datos .....	6
Estadística .....	6
Lógica computacional .....	6
Métodos numéricos .....	6
Análisis y diseño de algoritmos .....	6
Laboratorio de tecnología de objetos .....	6

## Tercer Curso

Asignatura	Créditos
Diseño y utilización de bases de datos .....	6
Programación declarativa .....	9
Fundamentos de sistemas operativos .....	6
Programación concurrente .....	6
Lenguajes de programación .....	6
Sistemas operativos .....	6
Administración de bases de datos .....	6
Modelos computacionales .....	6

## Asignaturas Optativas

Asignatura	Créditos
Diseño basado en microcontroladores .....	9
Electrónica digital .....	9
Equipos periféricos .....	9
Gráficos por ordenador .....	9
Sistemas de control y adquisición de datos .....	9
Técnicas computacionales de la investigación operativa .....	9
Ampliación de física .....	6
Análisis de decisiones .....	9
Configuración y evaluación de equipos informáticos .....	9
Diseño de redes telemáticas .....	6
Laboratorio de bases de datos .....	6
Laboratorio de redes .....	6
Programación de sistemas en tiempo real .....	6
Seguridad en redes telemáticas .....	6
Simulación y emulación lógica .....	6
Teoría de la señal .....	6
Automatización y fabricación integrada por computador .....	9
Fiabilidad y control de calidad .....	9
Historia social de la ciencia y la tecnología .....	6
Sistemas de información empresarial .....	9

## Cuarto Curso

Asignatura	Créditos
Procesadores de lenguajes .....	9
Inteligencia artificial e ingeniería del conocimiento .....	10,5
Ingeniería del software. Especificación .....	6
Arquitectura de computadores I .....	6
Arquitectura de redes .....	4,5
Ingeniería de sistemas .....	6
Ingeniería del software. Diseño .....	6
Arquitectura de computadores II .....	4,5
Comunicación de datos .....	6

## Asignaturas Optativas

Asignatura	Créditos
Análisis de datos .....	6
Aplicaciones telemáticas avanzadas .....	6
Arquitecturas distribuidas .....	6
Arquitecturas especializadas .....	6
Auditoría informática .....	6
Calculabilidad y complejidad .....	6
Control por computador .....	6
Diseño de equipos y sistemas electrónicos .....	6
Diseño de sistemas operativos .....	6
Diseño de sistemas VLSI .....	6
Diseño y evaluación de configuraciones .....	6
Equipos y sistemas de transmisión de datos .....	6
Herramientas de diseño electrónico .....	6
Ingeniería de protocolos .....	6
Microelectrónica .....	6
Modelado y simulación de sistemas .....	6
Modelos de evaluación del rendimiento de sistemas .....	6
Multiprocesadores .....	6
Procesamiento de imágenes .....	6
Programación declarativa avanzada .....	6
Programación distribuida .....	6
Protección de la información en redes .....	6
Razonamiento aproximado y aprendizaje .....	6
Reconocimiento de patrones .....	6
Robótica .....	6
Sistemas de información .....	6
Sistemas de información distribuidos .....	6
Sistemas operativos distribuidos .....	6
Software de comunicaciones .....	6
Bases de datos avanzadas .....	6
Técnicas matemáticas en software deductivo .....	6
Tecnología de redes .....	6
Teoría de dominios y modelos denotacionales .....	6
Bases de datos avanzadas .....	6
Teoría de la información y codificación .....	6
Visión por computador .....	6

## Quinto Curso

Asignatura	Créditos
Ampliación de ingeniería del conocimiento .....	9
Ingeniería del software. Proyectos .....	6
Prácticum .....	9
Gestión de proyectos .....	6
Economía .....	4,5
<b>Proyecto fin de carrera</b> .....	<b>6</b>

