



PLANES DE ESTUDIO POR MÓDULO, MATERIA y ASIGNATURA

En las siguientes tablas se puede ver la planificación del Grado distribuido por módulos, materias y asignaturas y sus cuatrimestres, así como el tipo de asignatura.

GRADUADO O GRADUADA EN INGENIERÍA del SOFTWARE			
CURSO	CUAT	TIPO	Asignatura/Materia
MÓDULO 1 - FORMACIÓN BÁSICA			
MATERIA 1.1. MATEMÁTICAS Y ESTADÍSTICA			
1º	1º	Básica	Cálculo para la Computación
1º	2º	Básica	Matemática Discreta
1º	2º	Básica	Estructuras Algebraicas
2º	1º	Básica	Métodos Estadísticos
MATERIA 1.2. FÍSICA			
1º	1º	Básica	Fundamentos de Electrónica
1º	1º	Básica	Fundamentos Físicos de la Informática
MATERIA 1.3. INFORMÁTICA			
1º	1º	Básica	Introducción a la Programación
1º	2º	Básica	Programación Avanzada I
1º	2º	Básica	Tecnología de Computadores
MATERIA 1.4. EMPRESA			
1º	1º	Básica	Organización Empresarial
MÓDULO 2 - FORMACIÓN COMÚN			
MATERIA 2.1. PROGRAMACIÓN SOFTWARE Y GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN			
2º	2º	Obligatoria	Programación Avanzada II
2º	1º	Obligatoria	Análisis y Diseño de Algoritmos
2º	1º	Obligatoria	Estructuras de Datos
1º	2º	Obligatoria	Introducción a la Ingeniería del Software
2º	1º	Obligatoria	Bases de Datos



MATERIA 2.2. FUNDAMENTOS DE SISTEMAS			
2º	1º	Obligatoria	Estructura de Computadores
2º	2º	Obligatoria	Sistemas Operativos
2º	2º	Obligatoria	Redes y Sistemas
MATERIA 2.3: ELABORACIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS			
4º	2º	Obligatoria	Proyectos y Legislación
MÓDULO 3 - FUNDAMENTOS DE LA COMPUTACIÓN			
MATERIA 3.1: FUNDAMENTOS DE COMPUTACIÓN E IA			
2º	2º	Obligatoria	Teoría de Automatas y Lenguajes Formales
2º	2º	Obligatoria	Fundamentos de Inteligencia Artificial
MÓDULO 4 - TRABAJO FIN DE GRADO			
MATERIA 4.1: TRABAJO FIN DE GRADO			
4º	2º	TFG	Trabajo Fin de Grado

CURSO	CUAT	TIPO	ASIGNATURA/Materia
MÓDULO 6 - PRÁCTICAS EXTERNAS			
MATERIA 6.1: PRÁCTICAS EXTERNAS			
4º	2º	Optativa	<i>Practicas externas</i>
MÓDULO 7 - DESARROLLO DE SOFTWARE			
MATERIA 7.1: Proceso del Desarrollo del Software			
3º	1º	Obligatoria	Ingeniería de Requisitos
3º	1º	Obligatoria	Modelado y Diseño del Software
4º	1º	Obligatoria	Gestión de Proyectos Software
MATERIA 7.2: Tecnologías de Desarrollo			
3º	2º	Obligatoria	Ciberseguridad en Servicios y Aplicaciones
3º	2º	Obligatoria	Tecnologías del Servidor para Aplicaciones Web
3º	2º	Obligatoria	Tecnologías del Cliente para Aplicaciones Web
MÓDULO 8 - INFRAESTRUCTURAS PARA EL DESARROLLO SOFTWARE			
MATERIA 8.1: Infraestructuras para el desarrollo de software			
3º	2º	Obligatoria	Infraestructuras y Procesos de Soporte
4º	1º	Obligatoria	Desarrollo Software en Plataforma en la Nube
4º	1º	Obligatoria	Programación distribuida e IoT
MÓDULO 9 - APRENDIZAJE Y GESTIÓN DE DATOS EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE			
MATERIA 9.1: Aprendizaje y gestión de datos en ingeniería del software			



UNIVERSIDAD
DE MÁLAGA



3º	1º	Obligatoria	Aprendizaje Automático
3º	1º	Obligatoria	Ingeniería de Sistemas Intensivos en Datos
4º	1º	Obligatoria	Ingeniería del Software para Sistemas de Inteligencia Artificial