

# EXÁMENES DE SEPTIEMBRE DE 2016

## GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE

ASIGNATURA	FECHA	HORA	E
Análisis y Diseño de Algoritmos	20-sep.□	16.00	306-309
Arquitecturas Cluster	1-sep.□	16.00	411
Arquitecturas Virtuales	19-sep.□	16.00	303
Bases de Datos	15-sep.□	16.00	LabLCC
Cálculo para la Computación	15-sep.□	9.30	306-309
Calidad de Software	7-sep.□	16.00	411
Cognición y Comunicación en Ingeniería del Software	1-sep.□	16.00	303
Electrónica Digital	20-sep.□	16.00	401
Electrónica para Domótica	1-sep.□	16.00	309
Estructura de Computadores (práctico)	9-sep.□	16.00	LabAC
Estructura de Computadores (teórico)	9-sep.□	9.30	307-309
Estructuras Algebraicas para la Computación	7-sep.□	9.30	306-309
Estructuras de Datos	12-sep.□	16.00	307-309
Fundamentos de Electrónica	22-sep.□	9.30	306-309
Fundamentos de la Programación	2-sep.□	9.30	LabLCC
Fundamentos Físicos de la Informática	20-sep.□	9.30	306-309
Gestión de la Información	7-sep.□	9.30	304
Gestión de Proyectos Software	5-sep.□	16.00	401
Herramientas de Diseño Electrónico	19-sep.□	16.00	304
Ingeniería de Protocolos	19-sep.□	16.00	305
Ingeniería de Requisitos	22-sep.□	16.00	303
Ingeniería Web	9-sep.□	16.00	303
Inteligencia Artificial para Juegos	19-sep.□	16.00	306
Interfaces del Usuario	20-sep.□	9.30	208
Introducción a la Ingeniería del Software	1-sep.□	9.30	306-309
Mantenimiento y Pruebas del Software	6-sep.□	16.00	307
Matemática Discreta	19-sep.□	9.30	306-309
Métodos Estadísticos para la Computación	6-sep.□	9.30	306-309
Métodos Formales para la Ingeniería del software	12-sep.□	16.00	207
Modelado y Diseño del Software	15-sep.□	9.30	302
Organización Empresarial	12-sep.□	9.30	306-309
Procesamiento de Imágenes y Video	15-sep.□	16.00	411
Programación de Robots	1-sep.□	16.00	301A
Programación de Sistemas y Concurrencia	5-sep.□	9.30	306-309
Programación de Videojuegos	15-sep.□	16.00	302
Programación Orientada a Objetos	16-sep.□	9.30	LabLCC
Proyectos y Legislación	21-sep.□	16.00	306-309
Redes Inalámbricas	20-sep.□	16.00	303
Redes y Sistemas Distribuidos	13-sep.□	9.30	307-309
Seguridad en Servicios y Aplicaciones	12-sep.□	9.30	304
Sistemas Inteligentes	19-sep.□	16.00	307-309
Sistemas Operativos	21-sep.□	9.30	306-309
Software para Sistemas Empotrados y Dispositivos Móviles	12-sep.□	16.00	302
Técnicas Computacionales para la Ingeniería del Software	19-sep.□	9.30	302
Tecnología de Computadores (práctica)	14-sep.□	9.30	LabAC
Tecnología de Computadores (teoría)	13-sep.□	16.00	306-309
Tecnologías de Aplicaciones Web	14-sep.□	16.00	LabLCC
Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales	7-sep.□	16.00	306-309
Teoría de Dominios y Modelos Denotacionales	20-sep.□	16.00	301B
Teoría de la Información y la Codificación	20-sep.□	16.00	302
Visión por Computador	20-sep.□	16.00	207

Nota 1: En caso de que la capacidad de los laboratorios lo exija, alguno de los turnos realizará el examen el día siguiente.

Nota 2: Si se produjese una incidencia en alguno de los exámenes planificados, éste se podrá celebrar el siguiente sábado no festivo del calendario.