



Calendario de exámenes

Centro: Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Plan de estudios: Graduado/a en Ingeniería de Computadores

Primera convocatoria ordinaria

Curso: 3º

Carácter: Obligatorias y formación básica

Cuatrimestre: 1

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
01/02/22	303	Circuitos Electrónicos y Señales	3.0.4 Aula INF	09:30	
04/02/22	302	Arquitectura de Computadores	3.0.4 Aula INF	09:30	
11/02/22	301	Arquitecturas de Almacenamiento	3.0.4 Aula INF	16:00	
16/02/22	304	Diseño de Sistemas Empotrados	2.0.6 Aula INF	16:00	

Cuatrimestre: 2

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
13/06/22	306	Diseño de Infraestructuras de Red	3.0.1 a Aula INF	16:00	
15/06/22	307	Diseño de Sistemas Operativos	3.0.1 a Aula INF	16:00	
24/06/22	308	Sistemas de Tiempo Real	2.0.10 Aula INF	09:30	
29/06/22	305	Diseño con Microcontroladores	3.1.10 Laboratorio Dpto. Electrónica INF	16:00	

Carácter: Optativa

Cuatrimestre: 1

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
07/02/22	807	Ingeniería de Protocolos	LabLCC Laboratorios Dpto. Lenguajes y Ciencias Computación INF	09:30	
07/02/22	808	Inteligencia Artificial para Juegos	3.0.2 Aula INF	09:30	
07/02/22	813	Teoría de Dominios y Modelos Denotacionales	4.0.2 Aula INF	09:30	
14/02/22	810	Redes Inalámbricas	2.0.6 Aula INF	16:00	
14/02/22	814	Teoría de la Información y la Codificación	3.0.10 Aula INF	16:00	
14/02/22	815	Visión por Computador	2.0.5 Aula INF	16:00	
14/02/22	804	Electrónica Digital	3.0.1 a Aula INF	16:00	

Cuatrimestre: 2

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
16/06/22	862	Modelado y Simulación de Sistemas	3.0.5 Aula INF	16:00	
20/06/22	856	Electrónica para Domótica	3.0.11 Aula INF	16:00	
20/06/22	865	Programación de Robots	2.0.5 Aula INF	16:00	
20/06/22	850	Arquitecturas Cluster	3.0.1 a Aula INF	16:00	
20/06/22	860	Laboratorio de Computación Científica	1.1.10 Laboratorio Dpto. Matemática Aplicada INF	16:00	
27/06/22	866	Programación de Videojuegos	3.0.4 Aula INF	16:00	
27/06/22	864	Procesamiento de Imágenes y Video	3.0.2 Aula INF	16:00	



Calendario de exámenes

Centro: Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Plan de estudios: Graduado/a en Ingeniería de Computadores

Segunda convocatoria ordinaria

Curso: 3º

Carácter: Obligatorias y formación básica

Cuatrimestre: 1

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
11/07/22	303	Circuitos Electrónicos y Señales	3.0.10 Aula INF	15:30	
14/07/22	302	Arquitectura de Computadores	4.1.1 Aula INF	15:30	
18/07/22	301	Arquitecturas de Almacenamiento	3.0.4 Aula INF	09:30	
20/07/22	304	Diseño de Sistemas Empotrados	3.0.1 a Aula INF	09:30	

Cuatrimestre: 2

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
01/09/22	306	Diseño de Infraestructuras de Red	3.0.1 a Aula INF	09:30	
02/09/22	307	Diseño de Sistemas Operativos	3.0.1 a Aula INF	09:30	
06/09/22	308	Sistemas de Tiempo Real	3.0.6 Aula INF	16:00	
07/09/22	305	Diseño con Microcontroladores	3.1.10 Laboratorio Dpto. Electrónica INF	16:00	

Carácter: Optativa

Cuatrimestre: 1

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
12/07/22	804	Electrónica Digital	3.0.7 Aula INF	15:30	
12/07/22	810	Redes Inalámbricas	3.0.8 Aula INF	15:30	
12/07/22	814	Teoría de la Información y la Codificación	3.0.1 b Aula INF	15:30	
12/07/22	815	Visión por Computador	2.0.7 Aula INF	15:30	
15/07/22	813	Teoría de Dominios y Modelos Denotacionales	3.0.3 Aula INF	15:30	
15/07/22	808	Inteligencia Artificial para Juegos	3.0.1 a Aula INF	15:30	
15/07/22	807	Ingeniería de Protocolos	2.0.7 Aula INF	15:30	

Cuatrimestre: 2

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
02/09/22	862	Modelado y Simulación de Sistemas	3.0.1 b Aula INF	16:00	
06/09/22	856	Electrónica para Domótica	4.1.1 Aula INF	09:30	
06/09/22	860	Laboratorio de Computación Científica	1.1.10 Laboratorio Dpto. Matemática Aplicada INF	09:30	
06/09/22	865	Programación de Robots	3.0.4 Aula INF	09:30	
06/09/22	850	Arquitecturas Cluster	3.0.1 a Aula INF	09:30	
09/09/22	866	Programación de Videojuegos	2.0.6 Aula INF	16:00	
09/09/22	864	Procesamiento de Imágenes y Video	3.0.2 Aula INF	16:00	



Calendario de exámenes

Centro: Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Plan de estudios: Graduado/a en Ingeniería de Computadores

Convocatoria extraordinaria

Curso: 3º

Carácter: Obligatorias y formación básica

Cuatrimestre: 1

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
01/12/21	304	Diseño de Sistemas Empotrados		16:00	
02/12/21	301	Arquitecturas de Almacenamiento		09:30	
09/12/21	302	Arquitectura de Computadores		16:00	
15/12/21	303	Circuitos Electrónicos y Señales		09:30	

Cuatrimestre: 2

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
03/12/21	305	Diseño con Microcontroladores		16:00	
10/12/21	307	Diseño de Sistemas Operativos		09:30	
14/12/21	306	Diseño de Infraestructuras de Red	3.0.5 Aula INF	16:00	
17/12/21	308	Sistemas de Tiempo Real	3.0.10 Aula INF	09:30	