

CONDICIONES DE USO DEL LABORATORIO 2.016 DE REALIDAD VIRTUAL Y MULTIMEDIA

- Habitualmente se realizan evaluaciones y exposiciones de multimedia para casos de fobias específicas. También desarrollo de algún experimento con gafas de realidad virtual como prueba instrumental y de usabilidad.
- Se puede solicitar su uso por email (lvalero@uma.es) siempre justificando su necesidad, fechas y tiempo de utilización. Su aprobación depende fundamentalmente de la disponibilidad.
- Tiene un uso preferente por parte del responsable (Luis Valero Aguayo) y el grupo de investigación, así como el desarrollo de TFG y TFM bajo su dirección.
- No hay material fungible para gastar.
- En caso de necesitar el material disponible de exposición, gafas de RV, manipulandos, etc., el/la solicitante se harán cargo de su uso y conservación.
- Se recuerda a los posibles usuarios que es un espacio completamente cerrado, sin ventanas, y por razones de seguridad se recomienda no permanecer largos periodos de tiempo sin aire acondicionado.