



Código: FG1.011 **Título:** SCRUM EN ENTORNOS DE
PRODUCCIÓN DE PROYECTOS COLABORATIVOS EN
CONTEXTOS LABORALES

Dirigido a:
P.A.S.: X P.D.I.: <input type="checkbox"/>
Duración y número de participantes:
20 horas 30 participantes
Fechas y lugar:
Fechas: 29 abril; 6, 13 y 20 de mayo Horario: 9:00 a 14:00 horas. Lugar: Campus de Teatinos
Formadores/as:
<ul style="list-style-type: none">D. Miguel Infantes Núñez, director de innovación educativa en Grupo Mainjobs y experto en productividad, Gamificación e innovación: https://www.linkedin.com/in/miguelinfantes/
Objetivos generales de la acción formativa:
Capacitar a los/as participantes en el uso avanzado de las metodologías ágiles derivadas del mundo de la programación y su aplicación en entornos de producción de proyectos colaborativos en su contexto laboral.
Requisitos:
No es necesaria formación previa.



Modalidad y carácter de la actividad formativa:

Modalidad: Presencial

Carácter: Voluntario

Breve presentación:

El establecimiento y posterior gestión de un sistema de ejecución de proyectos debe realizarse de forma progresiva y adaptada a la realidad de las capacidades y prioridades de los miembros del equipo y debe ser liderado por alguien del grupo de trabajo. A su vez, una estructura de este tipo no debe ejercer más presión burocrática al equipo. Mantener este equilibrio es la clave del éxito para implementar un Scrum o Waterfall.

Contenidos:

UNIDAD I: Manual de Ikea para montar tu Scrum o Waterfall:

UNIDAD II: Living Lab de tu Scrum

UNIDAD III: Sistema de caja negra: evitando las catástrofes.

UNIDAD IV: Comercializa y gana “dinero/tiempo” con tu Scrum: lidera el cambio.

Metodología:

Metodología: Por proyectos y en entorno gamificado.