

Entidad: Facultad de Filosofía y Letras, Universidad de Málaga

Título del proyecto: Aprender Historia a través de juegos de mesa

Acrónimo: TABLETOP. Estudio crítico de juegos de mesa comerciales de temática histórica (proyecto del II Plan Propio de Investigación, Transferencia y Divulgación Científica de la Universidad de Málaga).

Investigadores: Víctor Jiménez Jáimez (IP), Ágatha Ortega Cera (Inv.), Sergio Blanco Fajardo (Inv.), Francisco Machuca Prieto (Inv.), Alicia Fernández Montenegro (Inv.), María Inocencia Perea Moreno (Inv.).

Departamento del Investigador: Víctor Jiménez Jáimez, Ágatha Ortega Cera, Francisco Machuca Prieto y María Inocencia Perea Moreno pertenecen al Departamento de Ciencias Históricas.

Sergio Blanco Fajardo y Alicia Fernández Montenegro pertenecen al Departamento de Historia Moderna y Contemporánea.

Número de Alumnos: 8

Nivel educativo del alumnado: 2º Bachillerato.

Horario y días en los que deben acudir los estudiantes: 4 días (del lunes 16 al jueves 19 de junio), en horario de 09:30 a 13:30 h.

Breve descripción del proyecto:

¿Quieres experimentar por un día la sensación de vivir en la Prehistoria? ¿Quieres meterte en la piel de un magnate industrial del s. XIX y competir con empresarios rivales para lograr el éxito económico? Los juegos de mesa históricos y el proyecto TABLETOP te dan la oportunidad de hacerlo.

Al igual que otras formas o productos culturales, los juegos de ambientación histórica pueden condicionar y a su vez reflejan la manera en la que, tanto colectiva como individualmente, reflexionamos, comprendemos, negociamos y conversamos sobre el pasado en el presente. Para algunos autores, los juegos históricos, tanto juegos de mesa como videojuegos, son una forma de hacer Historia.

El proyecto de investigación TABLETOP pretende dar respuesta a las siguientes preguntas: ¿qué juegos de mesa comerciales, disponibles actualmente en el mercado, representan de algún modo el pasado humano? ¿Qué narrativas sobre el pasado construyen y difunden? ¿Cómo podemos estudiarlas? ¿Qué sesgos y estereotipos sobre la Historia reproducen?

Tel.: 952137430 | vrestudiantes@uma.es. Pabellón de Gobierno-Paraninfo (Ampliación Campus de Teatinos), 29010 – Málaga

Los/as estudiantes que participen en esta edición de "Hacia la Investigación" podrán convertirse durante unos días en investigadores/as del proyecto TABLETOP. Tras una charla inicial de orientación e introducción al proyecto, podrán conocer de primera mano juegos de mesa tan divertidos y tan interesantes desde el punto de vista de la producción de conocimiento histórico como "Paleo" o "Brass: Lancashire", entre otros. La actividad incluirá varias sesiones de juego con otros estudiantes y con los miembros del equipo de investigación, arqueólogos/as e historiadores/as de la Universidad de Málaga. Durante dichos encuentros, los primeros ayudarán a los segundos a analizar el potencial que para el conocimiento del pasado tiene cada uno de estos títulos.

Tel.: 952137430 | vrestudiantes@uma.es. Pabellón de Gobierno-Paraninfo (Ampliación Campus de Teatinos), 29010 – Málaga