

FACULTAD DE BELLAS ARTES
Universidad de Málaga

LA METODOLOGÍA DE PROYECTOS
APLICADA AL DISEÑO DE
SOFTWARE, UX EN ERICSSON
Por ANA MORALES



Miércoles 10 de abril de 2024



12,00 h.



"La Cafetería" de Bellas Artes

9 FERIA
DE
EMPLEO

UNIVERSIDAD
DE MÁLAGA

ANA MORALES RUIZ, alumna egresada de la Facultad de Bellas Artes de la Universidad de Málaga, nos hablará de su experiencia laboral en diseño de software para la empresa ERICSSON.

"He tenido la oportunidad de desarrollarme tanto en el campo creativo como técnico y empaparme de experiencia en toda la gama de procesos de experiencia de usuario. Desde buscar la excelencia y la máxima eficiencia en el diseño de una interfaz hasta poder profundizar en decenas de herramientas de Ericsson y cómo las experimentan sus usuarios a través de investigaciones y métricas".

Ana Morales



UNIVERSIDAD
DE MÁLAGA

