



UNIVERSIDAD
DE MÁLAGA



Vicerrectorado de Estudiantes y Deporte
Servicio de Becas

Resolución Rectoral de 12 de mayo de 2022 por la que, a propuesta de la Comisión de Selección, se CONCEDE o DESESTIMA la BECA para estudiantes matriculados en la titulación propia de la Universidad de Málaga VIII MASTER PROPIO UNIVERSITARIO EN CREACION DE VIDEOJUEGOS: ESPECIALIDAD DISEÑO, ARTE Y PROGRAMACION curso 2021/2022.

Concedidas:

SOLICITANTE	N.I.F.	IMPORTE
RUIZ MONTAÑEZ, ELOY	***5114**	1.100,00
VALENCIA PAREJA, ANA MARÍA	***5990**	1.100,00

Denegadas:

		CAUSA
CORRAL FRANCO, PABLO	***4839**	1
CORZO GONZÁLEZ, DANIEL	***8994**	1
HIDALGO CLÉRICO, RAFAEL JESÚS	***0052**	1
MOYANO ROMERO, ISMAEL JOSÉ	***4812**	1

Causas de denegación:

1.- Tener una renta per cápita que le sitúa detrás del alumno seleccionado cuya renta per cápita asciende a 4.183,77€. Artículo 3 de la resolución de 16 de marzo de 2022 por la que se convoca esta Beca.

Se notifica que contra la presente resolución que pone fin a la vía administrativa, los interesados podrán interponer recurso contencioso-administrativo ante el Tribunal Superior de Justicia de Andalucía en el plazo de dos meses a contar desde el día siguiente a su publicación.

No obstante, podrá optarse por interponer recurso de reposición ante este Rectorado en el plazo de un mes a contar desde la publicación de la resolución, en cuyo caso, no cabrá la interposición del recurso contencioso-administrativo en tanto no recaiga la resolución expresa o presunta del recurso de reposición.

Málaga, 12 de mayo de 2022
El Rector
P.D. de Resolución de 27 de marzo de 2020
(B.O.J.A. nº 64 de 2 de abril de 2020)
El Vicerrector de Estudiantes y Deporte
José Francisco Murillo Más



EFQM AENOR



Aulario Rosa de Gálvez. Campus de Teatinos, s/n- 29071.
Tel.: 952 13 43 53 E-mail-vrestudiantes@uma.es

Código Seguro de Verificación (CSV) : PFIRMA-c9c2-efc0-0663-5509-9cf5-9112-f1de-0a6b

Verificable en : <https://sede.uma.es/web/guest/verifica>

FIRMANTE(1) : JOSE FRANCISCO MURILLO MAS | FECHA : 12/05/2022 10:00 |

