



**Resolución Rectoral de 22 de abril de 2021 por la que, a propuesta de la Comisión de Selección, se CONCEDE O DESESTIMA la BECA para alumnos matriculados en la titulación propia de la Universidad de Málaga VII MASTER PROPIO UNIVERSITARIO EN CREACION DE VIDEOJUEGOS: ESPECIALIDAD DISEÑO, ARTE Y PROGRAMACION.**

**Concedidas:**

SOLICITANTE	N.I.F.	IMPORTE
GÓMEZ CARRASCO, JAIRO	****4440*	1.100,00
VILLANUEVA NACCARATO, CHRISTIAN	****2296*	1.100,00

**Denegadas:**

		CAUSAS
GALA NARANJO, JOSÉ	****2788*	1
FRANCESC MOYA, RAÚL	****7012*	1

**Causas de denegación:**

1.- Tener una renta per cápita que le sitúa detrás del último alumno seleccionado cuya renta per cápita asciende a 9.657,73 €. Artículo 3 de la resolución de 4 de marzo de 2021 por la que se convoca esta Beca.

Se notifica que contra la presente resolución que pone fin a la vía administrativa, los interesados podrán interponer recurso contencioso-administrativo ante el Tribunal Superior de Justicia de Andalucía en el plazo de dos meses a contar desde el día siguiente a su publicación.

No obstante, podrá optarse por interponer recurso de reposición ante este Rectorado en el plazo de un mes a contar desde la publicación de la resolución, en cuyo caso, no cabrá la interposición del recurso contencioso-administrativo en tanto no recaiga la resolución expresa o presunta del recurso de reposición.

Málaga, 22 de abril de 2021

El Rector

P.D. de Resolución de 27 de marzo de 2020

(B.O.J.A. nº 64 de 2 de abril de 2020)

El Vicerrector de Estudiantes y Deporte

José Francisco Murillo Más

