



Calendario de exámenes

Centro: Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Plan de estudios: Graduado/a en Ingeniería del Software. Plan 2023

Primera convocatoria ordinaria

Curso: 1º

Carácter: Obligatorias y formación básica

Cuatrimestre: 1

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
08/01/26	105	Organización Empresarial	3.0.2 Aula INF	09:30	
13/01/26	101	Fundamentos de Electrónica	302-309 Aula INF LabElectr Laboratorio	16:00	
16/01/26	102	Fundamentos Físicos de la Informática	Dpto. Electrónica INF 2.0.8 Aula INF 2.0.7 Aula	09:30	
22/01/26	104	Matemática Discreta	INF 3.0.2 Aula INF	09:30	
26/01/26	103	Introducción a la Programación	303-309 Aulas en módulo 3 INF LabLCC Laboratorios	09:30	
			Dpto. Lenguajes y CC. Computación INF		

Cuatrimestre: 2

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
09/06/26	108	Introducción a la Ingeniería del Software		09:30	
12/06/26	110	Tecnología de Computadores		09:30	
12/06/26	110	Tecnología de Computadores		16:00	
18/06/26	109	Programación Avanzada I		09:30	
23/06/26	106	Cálculo para la Computación		16:00	
26/06/26	107	Estructuras Algebraicas		09:30	

Curso: 2º

Carácter: Obligatorias y formación básica

Cuatrimestre: 1

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
12/01/26	201	Análisis y Diseño de Algoritmos	2.0.8 Aula INF 307-309 Aulas en módulo 3 INF	09:30	
15/01/26	205	Métodos Estadísticos	305-309 Aulas en módulo 3 INF	09:30	
19/01/26	202	Bases de Datos	LabLCC Laboratorios	09:30	
21/01/26	204	Estructuras de Datos	Dpto. Lenguajes y CC. Computación INF LabLCC Laboratorios	09:30	
27/01/26	203	Estructura de Computadores	Dpto. Lenguajes y CC. Computación INF LabAC Laboratorio Dpto.	15:30	
27/01/26	203	Estructura de Computadores	Arquitectura Computadores INF 305-309 Aulas en módulo 3 INF	09:30	

Cuatrimestre: 2

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
08/06/26	209	Sistemas Operativos		09:30	
11/06/26	208	Redes y Servicios		09:30	
17/06/26	206	Fundamentos de Inteligencia Artificial		09:30	
22/06/26	207	Programación Avanzada II		09:30	
25/06/26	210	Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales		09:30	

Curso: 3º

Carácter: Obligatorias y formación básica

Cuatrimestre: 1

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
-------	----------	------------	---------	------	-------



Calendario de exámenes

Centro: Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Plan de estudios: Graduado/a en Ingeniería del Software. Plan 2023

09/01/26	304	Modelado y Diseño del Software	LabLCC Laboratorios Dpto. Lenguajes y CC. Computación INF	09:30
16/01/26	302	Ingeniería de Requisitos	LabLCC Laboratorios Dpto. Lenguajes y CC. Computación INF	16:00
22/01/26	303	Ingeniería de Sistemas Intensivos en Datos	LabLCC Laboratorios Dpto. Lenguajes y CC. Computación INF	16:00
26/01/26	301	Aprendizaje Automático	3.0.5 Aula INF	16:00

Cuatrimestre: 2

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
09/06/26	306	Ciberseguridad en Servicios y Aplicaciones		16:00	
12/06/26	307	Infraestructuras y Procesos de Soporte		16:00	
23/06/26	309	Tecnologías del Servidor para Aplicaciones Web		09:30	
26/06/26	308	Tecnologías del Cliente para Aplicaciones Web		16:00	

Carácter: Optativa

Cuatrimestre: 1

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
13/01/26	804	Electrónica Digital	2.0.6 Aula INF	09:30	
13/01/26	414	Redes Definidas por Software	LabLCC Laboratorios Dpto. Lenguajes y CC. Computación INF	09:30	
13/01/26	311	Desarrollo de Software Crítico	3.0.1.A Aula INF	09:30	
13/01/26	837	Visión por Computador	2.0.5 Aula INF	09:30	
13/01/26	808	Teoría de la Información y la Codificación	3.0.10 Aula INF	09:30	
19/01/26	407	Computación Cuántica	LabAC Laboratorio Dpto. Arquitectura Computadores INF	16:00	

Cuatrimestre: 2

Fecha	Cod.Mat.	Asignatura	Aula(s)	Hora	Grupo
18/06/26	864	Modelización de Computación Predictiva		16:00	
18/06/26	856	Electrónica para Domótica		16:00	
18/06/26	850	Arquitecturas Cluster		16:00	
18/06/26	815	Gestión Inteligente de la Información		16:00	
18/06/26	418	Dinámica y Movimiento para Videojuegos y Gamificación		16:00	
18/06/26	865	Programación de Robots		16:00	
09/07/26	418	Dinámica y Movimiento para Videojuegos y Gamificación		16:00	