



UNIVERSIDAD
DE MÁLAGA



GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE

PRIMERA CONVOCATORIA ORDINARIA. TERCER LLAMAMIENTO. CURSO 2024-25

ESTUDIANTE	TÍTULO TFG	TUTORIZACIÓN	COTUTORIZACIÓN
Acedo Espejo, Álvaro	Desarrollo y Optimización de "Los Mohocytos": un Juego Serio para Enseñar la Biología Sintética	Bossavit, Benoît Pierre	Bernal Muñoz, Manuel
Aguilar Blanco, Pablo Miguel	Desafíos y soluciones en Presshammer: Análisis experimental y medidas correctivas	Muñoz Gallego, Antonio Jesús	
Alonso Burgos, Pablo	Diseño e implementación de una herramienta software para meta-optimización multiobjetivo	Nebro Urbaneja, Antonio Jesús	
Ankersmit Carrión, Pedro José	Gestor de inventario de productos consumibles con factores de gamificación	Falgueras Cano, Juan Antonio	
Ariza Pomares, Jesús	Aprendizaje por refuerzo aplicado a videojuegos de gestión por recursos	Guzmán de los Riscos, Eduardo	
Barranco Céspedes, Pablo	Desarrollo de un sistema de asistencia al diagnóstico de tumores cerebrales basado en inteligencia artificial	Toutouh El Alamin, Jamal	
Cañete Baena, Antonio	Sistema de detección de usuarios y comunicación proactiva para un robot autónomo de servicios	Galindo Andrades, Cipriano	Moreno Dueñas, Francisco Ángel
Dardak, Omar	Desarrollo de un modelo computacional y aplicación web para la gestión de datos del comportamiento ambiental de estudiantes universitarios	Franco, Leonardo	
Decena Giménez, Macorís	Construcción de mapas semánticos en robótica móvil mediante técnicas de reconocimiento de objetos de vocabulario abierto	González Jiménez, Antonio Javier	Ruiz Sarmiento, José Raúl
Fernández Moreno, María	Desarrollo de "Buddy": Una aplicación de gestión de tareas multidispositivo	Falgueras Cano, Juan Antonio	

ESTUDIANTE	TÍTULO TFG	TUTORIZACIÓN	COTUTORIZACIÓN
Fernández Ramos, Alberto	STOCKMTS: Gestor de stock y localización de productos en 2D/3D	Guzmán de los Riscos, Eduardo	
Ferreira Macayo, Raquel	Desarrollo de un sistema de asistencia al diagnóstico de tumores cerebrales basado en inteligencia artificial.	Toutouh El Alamin, Jamal	
Gabana Gómez, Olivier	Estudio de la conducción automática simulada aplicando técnicas inteligentes	Guzmán de los Riscos, Eduardo	
Galdeano Rodríguez, Miguel	Herramienta de análisis de los accidentes de tráfico en el ámbito urbano	Guzmán de los Riscos, Eduardo	
Gámez Zafra, Antonio Salvador	Predicción bursátil mediante Ciencia de Datos: Análisis basado en indicadores	Guzmán de los Riscos, Eduardo	
Goizueta Díaz-Parreño, Tomás	Desarrollo de una aplicación web para el intercambio colaborativo de información entre estudiantes	Pinto Alarcón, Mónica	
González Castro, Roberto	Desarrollo de un videojuego en Unreal Engine 5 del género "survival horror" centrado en la Inteligencia Artificial de los enemigos	Bueno Vallejo, David	
González Doñas, José Antonio	Digitalización de expresiones matemáticas manuscritas mediante dispositivo móvil	Amor Pinilla, Mercedes	
León Vázquez, Pablo	Detección de anomalías en transacciones financieras aplicando Inteligencia Artificial para evitar el fraude	Toutouh El Alamin, Jamal	
López Murillo, Fernando	Simulación de tráfico con gestión de prioridades para servicios de emergencia	Guzmán de los Riscos, Eduardo	
Márquez Benítez, Pablo	Desarrollo de un buscador inteligente de películas mediante búsqueda híbrida	Guzmán de los Riscos, Eduardo	
Matas Moreno, Francisco	Desarrollo de un juego multijugador de disparos táctico	Fernández Leiva, Antonio José	
Melley, Nicolás	Entorno web basado en IA generativa para el aprendizaje autónomo a través de preguntas	Guzmán de los Riscos, Eduardo	

ESTUDIANTE	TÍTULO TFG	TUTORIZACIÓN	COTUTORIZACIÓN
Moral Sánchez, Antonio Blas	Aplicación de modelos de lenguaje a gran escala para la identificación y planificación de tareas en un robot móvil	Ruiz Sarmiento, José Raúl	Moreno Dueñas, Francisco Ángel
Muñoz Rubio, Gonzalo	TeeChain: Una aplicación móvil para la firma de bloques de Blockchain en entorno seguro	Muñoz Gallego, Antonio	
Navajas Ortega, Antonio	Inteligencia artificial aplicada a detección de objetivos pequeños por luz infrarroja	Molina Cabello, Miguel Ángel	Jiménez Partinen, Paula Ariadna
Ortega Chirito, Carlos	Automatización de la revisión de código en el desarrollo de software mediante inteligencia artificial: investigación y aplicación	Servant Cortés, Francisco Javier	
Pichaco Panal, Guillermo	Aplicación Web para el análisis estadístico de los partidos de la NBA (Dunkvision)	Guzmán de los Riscos, Eduardo	
Porcuna Martín, Juan Manuel	Exploración de ataques de IA adversaria contra sistemas de detección de anomalías en entornos de aprendizaje federado	Román Castro, Rodrigo	Jaime Rodríguez, Francisco José
Quemada Torres, Eulogio	Sistema multimodal de interacción humano robot basado en técnicas de IA	Galindo Andrades, Cipriano	Moreno Dueñas, Francisco Ángel
Raha Ibnou-Cheikh, Ziri	Identificación de animales mediante cámaras de fototrampeo y modelos de detección: Generación de un benchmark	Barba González, Cristóbal	Hurtado Requena, Sandro
Río Domínguez, Francisco José del	Definición de una "Línea de Productos Software" para el desarrollo de una familia de simuladores basada en el tráfico de vehículos de una intersección	Pinto Alarcón, Mónica	
Ríos García, Daniel de los	Integración y evaluación de esquemas post-cuánticos en protocolos de Internet	Ríos del Pozo, Rubén	
Rodríguez Rodríguez, Jaime Ezequiel	EGAW: Estación de trabajo de audio guiada por el oído	Troya Castilla, Javier	
Román Sánchez, Alejandro	Aplicación para la gestión integral del proceso de detección de metano con tecnología TDLAS	González Monroy, Javier	
Romero Ladrón de Guevara, Agustín	Implementación de metaheurísticas multi-objetivo en Julia asistida por LLMs	Nebro Urbaneja, Antonio Jesús	
Rubia Arias, Pablo	Aplicación web para el análisis y entrenamiento estratégico en Pokemon VGC	Garrido Márquez, Daniel	

ESTUDIANTE	TÍTULO TFG	TUTORIZACIÓN	COTUTORIZACIÓN
Sánchez García, Ezequiel	Pentesting en aplicaciones web	Muñoz Gallego, Antonio Jesús	
Sarmiento, José Alejandro	Desarrollo de una variación del ajedrez con cartas y con elementos de Inteligencia Artificial	Fernández Leiva, Antonio José	
Senciales de la Higuera, Pablo	Plataforma web para la detección y denuncia de discursos de odio en las redes sociales en el contexto del fútbol	Guzmán de los Riscos, Eduardo	
Serrano Contreras, Javier	Modelo inteligente para la clasificación de documentos de identidad personal	Guzmán de los Riscos, Eduardo	
Tapia Muñoz, Álvaro Jesús	Desarrollo de una aplicación web para la gestión documental en la sanidad	Pastrana Brincones, José Luis	
Tejada Martín, Francisco Javier	Aplicación de video-vigilancia basada en microservicios utilizando una arquitectura orientada a eventos	Ayala Viñas, Inmaculada	Serrano Gutiérrez, Pablo
Torre Segato, Alba de la	Restauración digital de arte y patrimonio cultural mediante modelos y técnicas de aprendizaje profundo	Ortiz de Lazcano Lobato, Juan Miguel	
Torrecilla Reyes, Javier	Desarrollo y evaluación de herramienta tecnológica y técnicas de Inteligencia Artificial para asistir a jueces y fiscales en la clasificación de delitos contra la propiedad	Atencia Arcas, Manuel	Burgueño Caballero, Lola
Torremocha Doblas, Adrián	Uso de modelos de visión y lenguaje a gran escala en la desambiguación de mapas semánticos probabilísticos para robótica móvil	Ruiz Sarmiento, José Raúl	González Jiménez, Javier
Torres Postigo, José	Optimización de la gestión administrativa en un gimnasio a través de la transformación digital	Guzmán de los Riscos, Eduardo	
Valencia Villalón, Álvaro	SecurAI: Una aplicación inteligente para la detección de ataques en tu red	Luque Polo, Gabriel Jesús	
Vázquez Pérez, Sandra	Diseño y desarrollo de una aplicación móvil para la gestión colaborativa de emergencias en tiempo real basada en geolocalización	Guzmán de los Riscos, Eduardo	
Velázquez Jiménez, Jorge	Optimización inteligente del reparto de mercancías mediante un sistema multiagente	Guzmán de los Riscos, Eduardo	
Zarzavilla Borrego, David	Herramienta para la transcripción automática de canciones de piano en partitura	Molina Cabello, Miguel Ángel	García González, Jorge