



UNIVERSIDAD
DE MÁLAGA



Vicerrectorado de Estudiantes y Deporte
Oficina de Atención al Estudiante

Entidad: Facultad de Ciencias de la Educación. Universidad de Málaga

Título del proyecto: **Gestión de espacios de aprendizaje favorecedores de la inclusión a través de metodologías activas y gamificación.**

Acrónimo: METODACGAME

Investigadores: M^a Teresa Castilla, Antonio Cortés, Salvador Fernández, Sergio Faus, Juan Patricio Sánchez, Francisco J. Poleo, Mercedes Fernández, Carolina Vargas, Manuel J. Rodríguez, Javier Lozano,

Departamento del Investigador: Didáctica y Organización Escolar

Número de Alumnos: 50 (en caso de que haya más alumnado interesado, puede ser ampliable)

Nivel educativo del alumnado: 3^o, 4^o Bachillerato, 4^o ESO, Formación Profesional

Horario y días en los que deben acudir los estudiantes: Fechas: 20, 21, 27, 28 Junio. Puede ser en horario de mañana de 10:00 a 13:00 o de tarde 17:00 a 20:00 (flexible en función de la demanda de los centros)

Breve descripción del proyecto: El foco se centra en valorar el impacto que las metodologías activas y la gamificación tiene en el proceso de desarrollo cognitivo y relacional. Para ello se analizan descriptivamente los factores tanto de las propuestas metodológicas como de la gamificación y los serious game para conocer cómo influyen en la gestión de espacios de aprendizaje que favorezcan la inclusión.



Aulario Rosa de Gálvez. Campus de Teatinos, s/n- 29071.
Tel.: 952 13 43 53 E-mail-vrestudiantes@uma.es