



HACKATHON

SALUD

*Encuentro para cocrear
soluciones digitales en salud*

21 de noviembre de 2020



21 de noviembre de 2020

HACKATHON SALUD



03

¿Qué es?



09

Premios



05

Desafíos



17

Mentores



07

Organización



18

Exposición



08

Avales



¿Qué es?

Encuentro virtual

El **V HACKATHON SALUD** celebra su primera edición virtual con el objetivo de promover ideas y proyectos que mejoren la asistencia sanitaria en la nueva realidad



www.hackathonsalud.com



Reto



Equipo



Idea



Explicación



Desarrollo



Premio

7.000€ en Premios

HACKATHON SALUD *Virtual*

Premiamos las mejores ideas y proyectos que **mejoren la asistencia sanitaria** en la nueva realidad, tanto si es sólo una idea o si es un proyecto en desarrollo. También se pueden presentar desarrollos nuevos de soluciones existentes

Mentorización de negocio

Premios en metálico

Desarrollo de aplicación

Testeo en hospital



HACKATHON SALUD

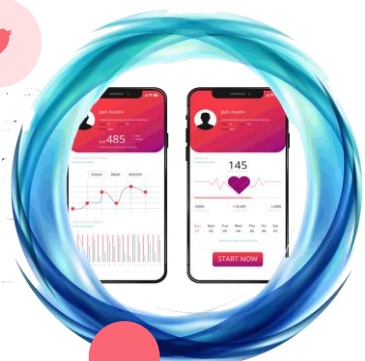
INNOVACIÓN en SALUD + INFORMACIÓN VERAZ

¡Cocreamos?

“El mundo digital ha estado en una órbita separada de nuestra burbuja médica y es tiempo de que los límites se derriben”

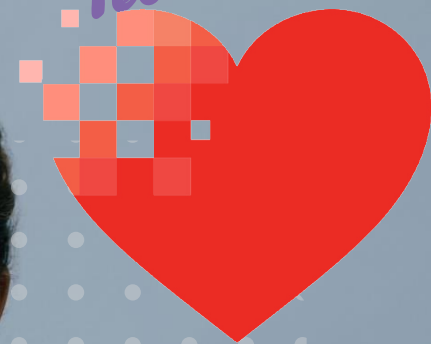
Dr. Eric Topol

Profesionales sanitarios, pacientes y desarrolladores innovando juntos para mejorar la sanidad

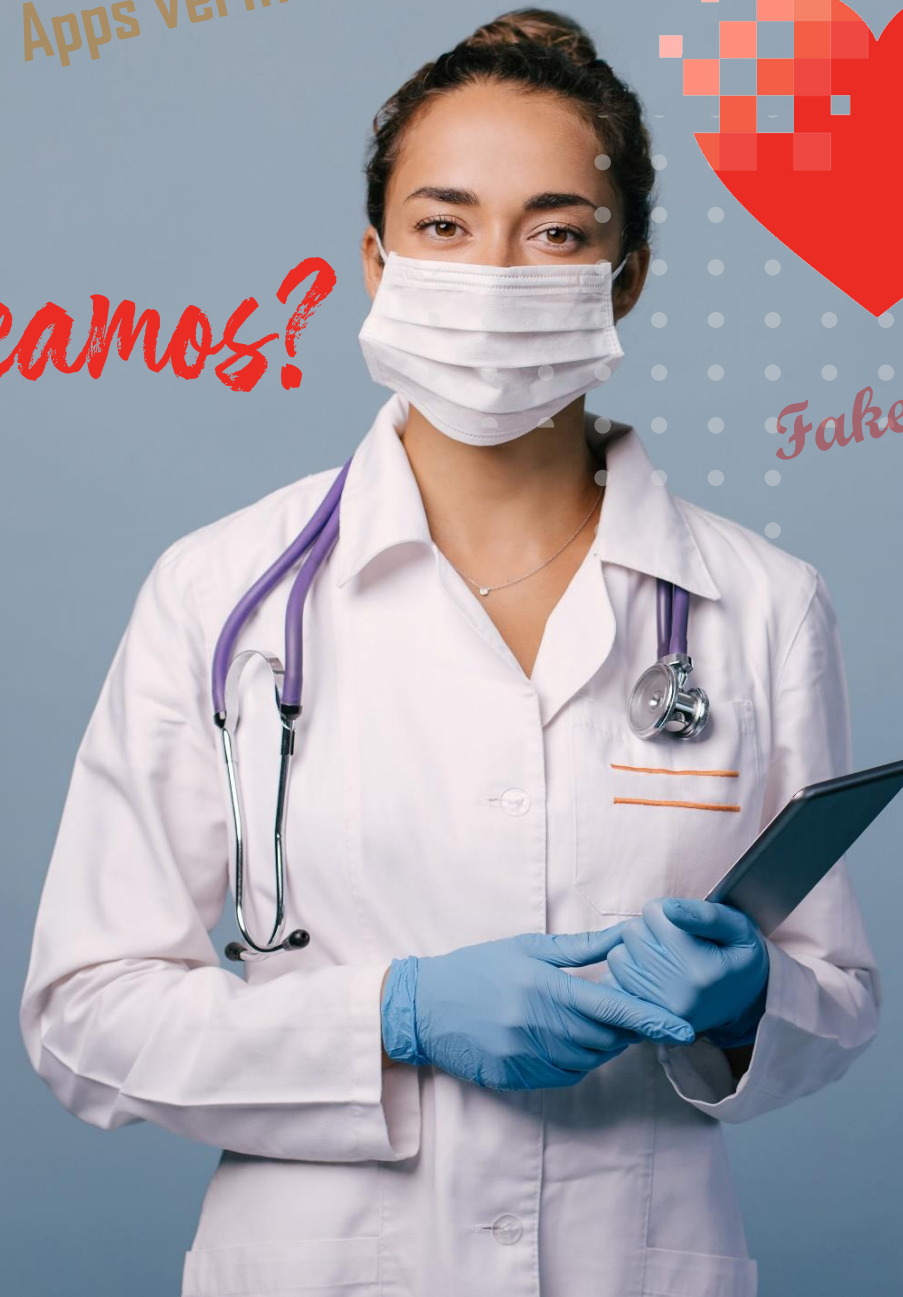


Apps verificadas

Teleconsulta



Fake news

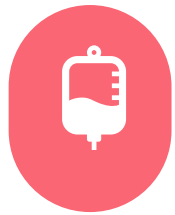




21 de noviembre de 2020

Un día para cocrear grandes ideas

Ante grandes desafíos necesitamos grandes soluciones. Con un sistema sanitario saturado y con una digitalización acelerada aparecen amenazas a la información veraz, a la seguridad y a la eficiencia y modelo económico de las soluciones digitales. Entre todos podemos colaborar.



Paciente

¿Echas en falta una solución en tu patología?



Profesional sanitario

¿Te gustaría testar si tu idea puede ser realizable?



Emprendedor

¿Quieres acceder a posibilidades de inversión?



Desarrollador

¿Quieres desarrollar una solución con validez científica?



Nuevas soluciones para la nueva realidad

La asistencia sanitaria se ha digitalizado y profesionales sanitarios y desarrolladores deben colaborar para cocrear soluciones

2020

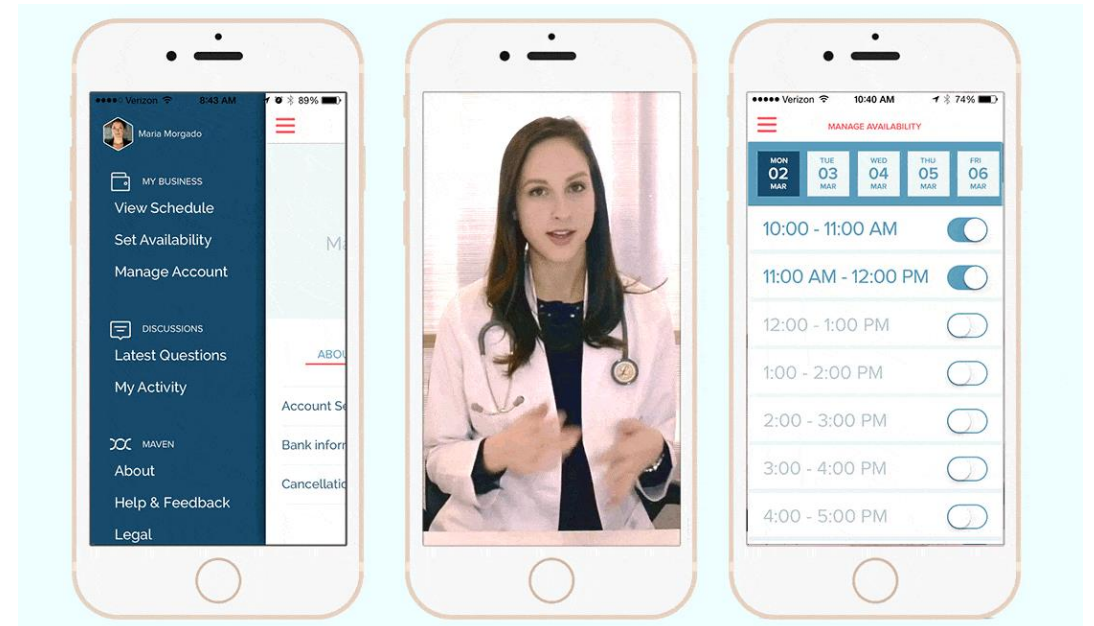
7

¿Cómo integrar a las personas mayores?

¿Se pierde el trato humano?

¿La información es veraz?

¿Es seguro? 🔍





Organización

Apoyo



Innovación

Plataforma

Comunicación

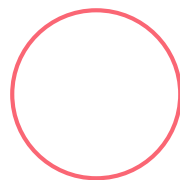
Información veraz

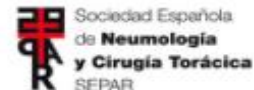
Asociación para la salud digital

Partner académico

Agencia de comunicación especializada en salud

Iniciativa colaborativa para combatir la desinformación en salud





Colaboradores





Dinámica

Trabajo en equipo

Equipos **multidisciplinares** de entre 2 y 5 personas, en los que habrá al menos un perfil sanitario y un perfil técnico, trabajarán en salas de Teams para preparar su propuesta.

Se pide un desarrollo tecnológico mínimo, que tendrá que mostrarse o bien en directo o bien con un video, salvo en el Reto de Comunicación Clínica, en el que hemos creado la categoría **Seed, en el que sólo se necesita una presentación** de la idea, en cualquier formato (ej. PowerPoint, Keynotes).

Los equipos **pueden traer el proyecto ya avanzado** y terminar de desarrollarlo con la ayuda de los mentores, a los que podrán consultar durante toda la jornada.




Premio General

Soluciones digitales

en la nueva realidad sanitaria



 Buscamos soluciones que mejoren la asistencia sanitaria en la nueva realidad

El **mejor proyecto** con desarrollo tecnológico



Herramientas de monitorización, chatbots, apps educativas, sistemas de alertas, etc.

Premios:

- **2000€**
- **Mentorización de negocio**
- **Presentación a potenciales clientes/ inversores**
- **Testeo de la solución en centro sanitario**
- **Plan de comunicación**



Reto 1: Mejorar la Comunicación Clínica en la nueva realidad



Buscamos soluciones que permitan mejorar la comunicación con el paciente aprovechando las posibilidades de la tecnología



Categoría Seed



La **mejor idea** sin desarrollar

Premios:

- 1000€
- Desarrollo de app con 360medics



Categoría Growth



El **mejor proyecto** con desarrollo tecnológico

Premios:

- 1000€
- Mentorización de negocio
- Presentación a potenciales inversores
- Posibilidad de testeo de la solución

Reto 2: Vacunas



Vacunas: Buscamos proyectos que fomenten la vacunación en adultos.

Pedimos:

- Un mínimo desarrollo tecnológico de la idea
- Proyecto no comercializado
- Fuentes fiables

Premios:

- 1000€
- Mentorización de negocio
- Presentación a potenciales inversores
- Posibilidad de testeo de la solución



Histórico 2019

#VacunasSinBulos

Patrocinado por la Dirección de Salud Pública del Ministerio de Sanidad.

Al reto se inscribieron cinco proyectos. El ganador fue el equipo AVATAR con “Proyecto Avatar: Activando la Vacunación del Adulto Trabajando a través de la Red”.



Reto 3: Datos

Buscamos proyectos que mejoren la asistencia sanitaria a partir del análisis de datos.

Pedimos:

- Un mínimo desarrollo tecnológico de la idea
- Proyecto no comercializado
- Fuentes fiables

Premios:

- **1000€**
- **Mentorización de negocio**
- **Presentación a potenciales inversores**
- **Posibilidad de testeo de la solución**



Reto 4: Covid19

Buscamos proyectos que ayuden a combatir la pandemia de Covid19.

Pedimos:

- Un mínimo desarrollo tecnológico de la idea
- Proyecto no comercializado
- Fuentes fiables

Premios:

- **1000€**
- **Mentorización de negocio**
- **Presentación a potenciales inversores**
- **Posibilidad de testeo de la solución**



Mentores



Los mentores ayudan a los equipos a mejorar su idea o proyecto. En la edición de 2019 fueron figuras destacadas de la salud, el emprendimiento, la tecnología, el asociacionismo, la seguridad y la innovación.

- **Dña. Laura McDermott**, del Design Lead y Community Manager en el IE Centre for Social Innovation.
 - **D. José Miguel Cacho**, Digital Health Advisor. Fundador de CuraeSalud.
 - **D. Gonzalo Fernández**, Desarrollador Android Senior - Mobile Tech Lead.
 - **D. Julio Jesús Sánchez**, Gerente de Proyectos de eHealth y Negocios Digitales.
 - **D. Ramón Rey Ruiz**, Abogado de *LMR abogados*.
 - **D. Baltasar Fernandez Manjón**, Catedrático y Director de la Cátedra Telefónica-Complutense en Educación Digital y Juegos Serios.
 - **Dña. Paloma Gómez Solana**, Enfermera Coordinadora Ensayos Clínicos Oncología Hospital Ramón y Cajal. IRYCIS.
 - **D. José María Veganzones**, Manager Analytics & Big Data. IECISA.
- **Dña. Ana López-Casero**, Farmacéutica. Consejo General de Colegios Farmacéuticos
 - **Dña. María López-Obrero**. Campus Manager. Wild Code School.
 - **D. Félix López**, EdTech Accelerator Director. SEK Lab.
 - **D. Juan Pedro Benítez**, Experto en Innovación de Mercado y Productos Tecnológicos.
 - **D. Jaume Raventós**, Gestor Sanitario. Fundación Signo.
 - **D. Manuel Justo**, Senior Consulting Manager en CERNER.
 - **D. Miguel Ángel Huerta**, Senior Consultant en CERNER.
 - **D. Ignacio Ramírez-Cárdenas**, Arquitecto de soluciones en CERNER.
 - **Dña. Elisa Hernández de Pablo**, Responsable de Medio Ambiente de la Casa Encendida.
 - **Dña. Ana Rosa Rubio**, Farmacéutica Hospitalaria Oncohematología, SESCOAM.
 - **D. Miguel Ángel de la Cámara**, Técnico Radiólogo.
 - **Dr. Luis Ignacio Martínez Alcorta**, Servicio de Medicina Preventiva - Hospital Donostia, Asociación Esp. de Vacunología.



Exposición

Tras la exposición de ideas y proyectos, el jurado elige a los ganadores en función del grado de innovación y utilidad de las soluciones presentadas. El patrocinador da una palabras y entrega el premio que lleva su nombre.



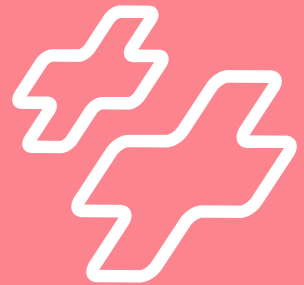
Jurado



El jurado de 2019 representó a sociedades científicas, asociaciones de pacientes y organizaciones tecnológicas y de emprendimiento, además del Ministerio de Sanidad.

- **Dr. Antonio Torres**, miembro del Grupo de Comunicación médico-paciente de la SEMG.
 - **Dña. Pilar Aparicio**, Directora General de Salud Pública y Calidad e Innovación. Ministerio de Sanidad y Consumo.
 - **D. Pedro Soriano**, Enfermero, Presidente de #FFPaciente.
 - **D. Jaume Raventós**, Vocal del Patronato de la Fundación Signo.
 - **D. José Miguel Cacho**, Digital Health Advisor. Fundador de CuraeSalud.
 - **D. Baltasar Fernández Manjón**, Director de la Cátedra Telefónica-Complutense en Educación Digital y Juegos Serios.
 - **D. César Hernández**, Jefe del Departamento de Medicamentos de Uso Humano de la AEMPS.
- **D. José María Veganzones**, Manager Analytics & Big Data IECISA.
 - **Dña. Henar González Luengo**, miembro de la Unidad de Innovación del Hospital Clínico San Carlos. ITEMAS.
 - **D. Sebastián Barrios**, CTO de Cabify.
 - **D. Pedro Clavería**, Head of Data & Analytics en Sopra Steria.
 - **Antonio Blanes**, Director de Servicios Técnicos del Consejo General de Colegios Farmacéuticos.
 - **D. Joaquín Lizondo**, responsable de Relaciones con Pacientes de Novartis Oncology.
 - **D. Rafael Martínez**, Director Médico de Sandoz.
 - **Oscar Ortega**, Gerente de Tedifarma en COFARES.
 - **Marcos Martínez**, miembro de GEPAC.





- ✓ Aprende
- ✓ Colabora para mejorar la asistencia sanitaria
- ✓ Haz networking
- ✓ Testa tu idea
- ✓ Abre posibilidades de negocio
- ✓ Sé más visible

¡Participa!

www.hackathonsalud.com



@hackathonsalud



@comsalud

@aiesalud