



UNIVERSIDAD
DE MÁLAGA

VICERRECTORADO DE ESTUDIANTES,
EMPLEABILIDAD Y EMPRENDIMIENTO

Oficina de Atención
al Estudiante



Entidad: Facultad de Ciencias de la Educación, Universidad de Málaga

Título del proyecto: *LingTech 2.0: ¡Prácticas futuristas, lenguas sin fronteras!*

Acrónimo: *LingTech 2.0*

Investigadores:

1. Equipo. Boris Vazquez-Calvo, coordinador, investigador principal de los proyectos de investigación SEGUE (B1-2021_33) y DEFINERS (TED2021-129984A-I00) y miembro del proyecto OralGrab (PID2022-141511NB-I00). Este curso de transferencia forma parte de estos proyectos. Alba Paz-López (investigadora, miembro de SEGUE y DEFINERS) y Sergio Rey-Godoy (investigador, miembro de DEFINERS).

Departamento de los investigadores coordinadores: Didáctica de las Lenguas – área Didáctica del inglés

Número de alumnas/os: 15

Nivel educativo del alumnado: 4º ESO, 1º Bachillerato, 2º Bachillerato

Breve descripción del proyecto:

¿Te gustan las lenguas? ¿Te gustan las tecnologías? ¿Te gusta la realidad virtual? ¿Y las redes sociales? ¿Quieres saber más sobre la inteligencia artificial? Entonces este proyecto es para ti. Nosotr@s hacemos investigaciones que conectan todas estas realidades. Si te unes a nuestro equipo, podrás experimentar de primera mano cosas tan divertidas como usar gafas de realidad virtual como un buen hípster ultramoderno o aprender cómo funciona ChatGPT y otras inteligencias artificiales para aprender lenguas, mejorar pronunciación u realizar otras tareas súper creativas,. Todas estas frikadas son válidos proyectos de investigación y tienen sentido para la sociedad. Por ejemplo, podemos intentar mejorar la manera en la que aprendemos lenguas con experiencias inmersivas en el metaverso o podemos ayudarnos en nuestros procesos de escritura y pensamiento creativo de manera crítica y responsable. En definitiva, el proyecto *LingTech 2.0* es una oportunidad fantástica para pasárnoslo bien al tiempo que aprendemos cómo interactúan las tecnologías y el estudio de las lenguas, investigaciones que cuentan con cada vez más impacto social. Con esta experiencia interactuarás con investigadores jóvenes en lingüística y tecnología.



Aulario Rosa de Gálvez. Campus de Teatinos, s/n- 29071.
Tel.: 952 13 43 53 E-mail-vrestudiantes@uma.es



UNIVERSIDAD
DE MÁLAGA

VICERRECTORADO DE ESTUDIANTES,
EMPLEABILIDAD Y EMPRENDIMIENTO

Oficina de Atención
al Estudiante



Por tanto, también brinda una excelente oportunidad para explorar posibles vocaciones. ¡Anímate! El equipo *LingTech 2.0* te espera.

Relación de actividades

Actividad 1. Usamos las gafas de realidad virtual y apps de AR/VR de aprendizaje de lenguas. Charlamos con profesorado y alumnado de la UMA. (2 hora aprox.)

Actividad 2. Vemos cómo funciona la inteligencia artificial ChatGPT y otras inteligencias artificiales y cómo puede ayudarnos a aprender lenguas en diversos planos. Charlamos con profesorado y alumnado de la UMA. (2 hora aprox.)

Actividad 3. Breve reflexión sobre la participación y la aplicación práctica de las tecnologías y la inteligencia artificial. (30 min. aprox)

Fechas

25 de junio de 11 a 13 horas

26 de junio de 11 a 13.30 horas

