



GUIÓN PROYECTO

Código: PIE17-099

JOSÉ LUIS CARO HERRERO

Título de Proyecto:

DESARROLLO DE HABILIDADES DE DISEÑO 3D EN VR/AR PARA LA DIFUSIÓN DE ELEMENTOS DE INTERÉS TURÍSTICO

Tipo de Proyecto:

Tipo B

Rama de Conocimiento:

Ciencias Sociales y de la Educación

Resumen:

El avance de las capacidades gráficas en sistemas de escritorio y sobre todo en elementos móviles como los smartphones y tablets hacen que sea posible la implementación de sistemas 3D, realidad virtual (VR) y realidad aumentada (AR). El ámbito del turismo, en el que cada usuario o visitante, lleva al menos un dispositivo con grandes características gráficas no escapa a este escenario.

Las herramientas relacionadas con la virtualización y 3D dedicadas a la difusión de puntos de interés turístico y cultural para visitantes, turistas o excursionistas están en alza siendo hoy en día una realidad el avance factible (en manos ya del usuario final) de toda la investigación en este mundo. Incluso son muchas las directivas europeas como el Horizonte 2020 Cultural Heritage and European Identities, las iniciativas que apoyan la digitalización de elementos singulares.

Este proyecto, tras dos anteriores sobre la misma temática, pretende implantar en la docencia el desarrollo de habilidades para entender la importancia de estas herramientas en el sector turístico e implementar, a pequeña escala modelos tridimensionales para la web y herramientas de AR.

Para conseguir este objetivo se ha reunido un conjunto de profesores y asignaturas de tecnología, geografía del turismo e idiomas (para la elaboración de contenidos web multi-idioma) en la que deseamos iniciar la implementación, por un lado de contenidos 3D en nuestras asignaturas como la de desarrollar habilidades por parte del alumnado para que tome conciencia de ventajas, dificultades y costes en el desarrollo de estas herramientas para el turismo.