



UNIVERSIDAD
DE MÁLAGA

VICERRECTORADO DE PERSONAL
DOCENTE E INVESTIGADOR

PROYECTOS DE
INNOVACIÓN EDUCATIVA

Convocatoria 2017-2019



GUIÓN PROYECTO

Código: PIE17-113

Francisco Sendra Portero

Título de Proyecto:

Profundizando en el aprendizaje de radiología en entornos inmersivos 3D

Tipo de Proyecto:

Tipo B

Rama de Conocimiento:

Ciencias de la Salud

Resumen:

Desde junio de 2011 disponemos de un espacio educativo en el metaverso Second Life, denominado The Medical Master Island, donde se han organizado actividades educativas sobre radiología en las que han participado más de 700 usuarios de pre y postgrado. Durante este tiempo se han desarrollado actividades formativas, incluidas en tres proyectos PIE consecutivos, como conferencias, debates, sesiones clínicas, talleres prácticos y juegos competitivos de aprendizaje. Se ha realizado un Trabajo Fin de Grado y una Tesis doctoral sobre gamificación. Esta última ha consistido en el desarrollo de un juego competitivo desasistido, sin necesidad de seguimiento por parte del profesor, sino con un sistema informático que gestiona eventos dentro de Second Life.

El presente proyecto persigue profundizar en la capacidad educativa de Second Life en las asignaturas ya implicadas (Radiología e Imágenes Biomédicas) e incorporar actividades para otras, como el Rotatorio de Radiología y Medicina Física o la prueba de Evaluación Clínica Objetiva Estructurada (ECOE), estudiando nuevas posibilidades educativas de los entornos inmersivos 3D. Se pretende continuar con la línea de formación en postgrado iniciada en los años precedentes, crear una biblioteca virtual o repositorio de contenidos formativos permanentes en la isla y organizar actividades basadas en juegos para alumnos de diferentes universidades, aprovechando el sistema informático creado.