



UNIVERSIDAD  
DE MÁLAGA

VICERRECTORADO DE PERSONAL  
DOCENTE E INVESTIGADOR

PROYECTOS DE  
INNOVACIÓN EDUCATIVA

Convocatoria 2017-2019



ANDALUCÍA TECH  
Campus de Excelencia Internacional

## GUIÓN PROYECTO

**Código:** PIE17-143

**MANUEL SUAREZ CEBADOR**

**Título de Proyecto:**

Gamificación y competitividad en el sistema de evaluación para impulsar la motivación y participación del alumnado mediante el uso de TICs.

**Tipo de Proyecto:**

Tipo B

**Rama de Conocimiento:**

Ciencias Económicas

**Resumen:**

El proyecto consiste en el diseño y preparación de materiales didácticos que posibiliten la evaluación de conocimientos y capacidades adquiridas por el alumnado en distintas asignaturas mediante un sistema de puntuación competitivo entre los participantes. El proyecto pretende no solo el diseño, sino también la planificación y ejecución durante el curso 2017-2018 finalizando con la evaluación y rediseño en su caso, de la asignatura. Todo ello se realizará además apoyándose en el uso del campus virtual y la aplicación de nuevas tecnologías basadas en APPs para smart phones.