



UNIVERSIDAD
DE MÁLAGA

VICERRECTORADO DE PERSONAL
DOCENTE E INVESTIGADOR

PROYECTOS DE
INNOVACIÓN EDUCATIVA

Convocatoria 2017-2019



ANDALUCÍA TECH
Campus de Excelencia Internacional

GUIÓN PROYECTO

Código: PIE17-143

MANUEL SUAREZ CEBADOR

Título de Proyecto:

Gamificación y competitividad en el sistema de evaluación para impulsar la motivación y participación del alumnado mediante el uso de TICs.

Tipo de Proyecto:

Tipo B

Rama de Conocimiento:

Ciencias Económicas

Resumen:

El proyecto consiste en el diseño y preparación de materiales didácticos que posibiliten la evaluación de conocimientos y capacidades adquiridas por el alumnado en distintas asignaturas mediante un sistema de puntuación competitivo entre los participantes. El proyecto pretende no solo el diseño, sino también la planificación y ejecución durante el curso 2017-2018 finalizando con la evaluación y rediseño en su caso, de la asignatura. Todo ello se realizará además apoyándose en el uso del campus virtual y la aplicación de nuevas tecnologías basadas en APPs para smart phones.