

TROFEO RECTOR 2026

FÚTBOL 7

REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

Podrán participar todos los miembros de la comunidad universitaria, así como los miembros de alguno de los siguientes colectivos: alumnos/as de los programas de movilidad, alumnos/as del Curso de Español para Extranjeros, trabajadores/as de la FGUMA.

Importante: Todos los jugadores interesados en participar en la competición deben tramitar personalmente, el alta de su Tarjeta Deportiva del curso 2025-2026, antes de inscribirse en cualquier competición interna.

Para participar es necesario abonar:

- La tarjeta deportiva del presente curso académico, (10,00 €).
- La tasa de inscripción del equipo es de 28,00 €
- Categorías. Femenina y masculina.



FECHA, HORA Y LUGAR

- Inscripciones del 6 al 24 de octubre de 2025.
- Inicio de la competición, 3 de noviembre de 2025.
- Horario de juego. De lunes a viernes, de 09:00 a 18:00 horas
- Pistas deportivas. Complejo Deportivo Universitario.

Turnos y plazas

Turno de juego	
Turno de mañana De 09:00 a 12:00	32 equipos
Turno de tarde De 15:00 a 18:00	32 equipos

SISTEMA DE COMPETICIÓN

- La competición se desarrollará en dos fases; una fase previa de grupos, tipo Liga, a una vuelta; y una fase final, tipo Copa, de carácter eliminatorio. La distribución de los grupos se realizará según el turno elegido en la inscripción.
- Clasifican para la fase final los dos mejores equipos de cada grupo.
- Los partidos de la fase final se disputarán en los turnos de mediodía y tarde (de 12:00 a 18:00). La organización intentará mantener el horario de juego seleccionado, siendo muy probable que en algún cruce no sea posible.

FECHAS DE JUEGO

Fase previa	Fútbol 7
Jornada 1	Semana del 9 nov
Jornada 2	Semana del 17 nov
Jornada 3	Semana del 24 nov
Fase final	Fútbol 7
Sistema copa	Eliminatorias semanales a partir del 1 de diciembre

Los horarios podrán ser modificados por motivos de organización.

INSCRIPCIÓN A TRAVÉS DE CRONOSWEB I2A-CRONOS

- 1.- Todas las gestiones de inscripción y pago se realizan a través de la aplicación del Servicio de deportes: [CronosWeb i2A-Cronos](#).
- 2.- El delegado, para dar de alta a su equipo, debe acceder a la aplicación con sus datos personales de IDUMA. Una vez accedas, antes de inscribir a tu equipo, debes darte de alta en la tarjeta deportiva y abonarla (10 €). Debes finalizar este trámite, sino no podrás continuar con el proceso de inscripción.
- 3.- Pulsa en el apartado "Gestión Tarjeta Deportiva y Tarifa Plana" luego en "Darse de

alta", finalmente en la opción "Tarjeta deportiva"; sigue las opciones y finaliza la compra pulsando "Confirmar la compra". A continuación ya puedes darte de alta en la competición.

4.- Pulsa en el apartado "Competiciones", "Alta de equipos" y selecciona la opción en la que te quieres inscribir, en el botón ">". Debe aparecer el número máximo de plazas por turno, y las plazas libres.

5.- Finalizada la inscripción de tu equipo, sólo te falta inscribir a los jugadores del mismo, para ello deberá acudir al gestor de peticiones del Servicio de Deporte y pinchar en NUEVA PETICION, una vez allí deberá pinchar en TIPO y escoger de la lista PARTICIPACION EN TROFEO RECTOR 2025-2026 o PARTICIPACION EN TORNEO UNIVERSITARIO, para seguidamente escoger el deporte en el cual quiere apuntar al equipo; una vez allí tendrá que poner su nombre y el de TODOS LOS INTEGRANTES del equipo, finalizando la inscripción pinchando en CREAR.

ATENCION. - No se admitirá a ningún jugador que no haya pagado la tarjeta deportiva

COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS

- Para desarrollar cada modalidad deportiva, debe haber un mínimo de 4 equipos.
- La formación de los equipos es libre, no siendo obligatoria la pertenencia a un mismo centro, los equipos podrán estar formados por jugadores/as de diferentes Centros sin limitación.
- Cada equipo estará compuesto como mínimo por 10 jugadores, siendo 14, el máximo permitido.

EQUIPACIONES

- La organización proporcionará a los participantes una camiseta de juego. Será obligatorio que cada equipo juegue con la camiseta facilitada, o en su defecto, con una propia, perfectamente uniformada y con un dorsal para cada jugador. Si algún jugador no dispone de esta equipación no podrá participar en el partido salvo que lo haga con otra camiseta numerada del mismo color que su equipo.
- En todo caso, hay que vestir siempre con ropa deportiva, no pudiendo disputar un encuentro con gafas que no estén homologadas para la práctica deportiva.
- La organización informará a los delegados/as cuándo será la reunión de coordinación y recoger las camisetas de juego.
- Cada equipo facilitará a la organización una fotografía en formación con la equipación de juego, que se enviará a la cuenta de correo competiciones@uma.es antes del fin de la competición.

- No se entregará equipación de portero.
- La organización no proporcionará petos.
- Está prohibido disputar los encuentros sin camiseta, por lo que recomendamos que todos los equipos asistan a los partidos con otra equipación de color preferentemente blanco.

SEGUIMIENTO DE LA COMPETICIÓN

- El Calendario de juego está disponible en la web del Trofeo Rector, www.uma.es/trofeo-rector, en el apartado "Sigue la competición" / Resultados / Calendario. Accederás al programa CronosWeb, pudiendo ver los resultados sin necesidad de iniciar tu sesión personal. Pulsa en "**Calendarios y resultados de competiciones**", y selecciona la competición deseada.
- <https://uma.i2a.es/CronosWeb/Login>
- Es responsabilidad de cada jugador mantenerse informado en todo momento de la Normativa, del Calendario de Competición y revisar si hay alguna errata en el resultado del encuentro. Comunicación resultados.
- El árbitro del encuentro será el encargado de rellenar el acta del partido y de comunicar el resultado del mismo.

PREMIOS

A final del mes de mayo, el Servicio de Deporte Universitario organizará la ceremonia de clausura del Trofeo Rector, entregando trofeo de campeón y subcampeón en cada modalidad deportiva celebrada.

CONTACTO

- La comunicación con la organización se realizará preferentemente por correo electrónico. competiciones@uma.es
- Teléfono de competiciones. [951 95 30 37](tel:951953037)
- Teléfono de recepción. [951 95 30 30](tel:951953030)

NORMAS COMUNES

- Antes del inicio, los jugadores deberán ser identificados por el/la árbitro, presentando DNI, pasaporte, carnet de conducir, documento oficial con fotografía o carné UMA digital, junto con la hoja de inscripción de jugadores/as de su equipo.
- El tiempo de calentamiento en pista antes de comenzar el partido será de 5 minutos, debiendo terminar dicho partido a tiempo para que el siguiente no comience con retraso.
- La organización proporcionará el balón de juego, pudiendo los equipos, de mutuo acuerdo, disputar el encuentro con otro distinto al de la organización.
- Al finalizar el encuentro, el árbitro completará el acta del partido con el resultado e incidencias del mismo.

INCIDENCIAS Y APLAZAMIENTOS

- En caso de previsión de lluvia, cada equipo es responsable de informarse (951 95 30 30), sobre si el partido va a poder disputarse o no.
- El personal de la instalación decidirá si la pista está practicable para el desarrollo del encuentro 1 hora antes del inicio del mismo.
- También debe consultar en el calendario de competición, la nueva fecha y hora de juego, en caso de suspensión.
- Como norma general, la organización no atenderá las solicitudes de aplazamientos de partidos.
- En casos excepcionales se podrá solicitar por correo a competiciones@uma.es el aplazamiento de un partido, **previo acuerdo de ambos delegados**. La organización pondrá en contacto a los delegados.
- **Dicho acuerdo debe comunicarse a la organización con al menos 1 semana de antelación**, en el correo debe indicarse una o varias posibles fechas de juego. La solicitud será atendida en la medida de que haya disponibilidad de instalaciones libres de juego, y de no retrasar el desarrollo de la competición.
- **La competición no puede sufrir ningún tipo de retraso debido a la incomparecencia de los jugadores, por lo que la organización no atenderá reclamaciones al respecto.**

NORMATIVA FÚTBOL 7

- Se aplicarán las Reglas de Juego de la R.F.E.F., con las especificaciones siguientes:
- Los partidos serán de 2 tiempos de 25 minutos, con un descanso de 5. Si el partido es eliminatorio y se acaba en empate se lanzará directamente una tanda de 3 penaltis por

Tel.: 951 95 30 30 | deportes@uma.es | Complejo Deportivo Universitario. Campus de Teatinos S.N., 29071, Málaga

equipo. En algunas rondas la Organización podrá determinar que antes se juegue una prórroga, la cual sería de 2 tiempos de 5'.

- Si el partido es de liga se darán 3 puntos por victoria, 1 por empate y 0 por derrota. La incomparecencia de un equipo le supondrá la pérdida del partido por el resultado de 3-0 y la sanción de -1 punto en la clasificación, siendo descalificado de la competición al 2º No Presentado, anulándose todos sus resultados.
- Se dará por no presentado a un equipo cuando al menos 5 jugadores no estén en la pista, dispuestos para jugar, a los 15 minutos de la hora fijada para el comienzo del encuentro.
- Cada tarjeta amarilla supondrá **la expulsión del jugador por 2 minutos**, sin posibilidad de cambio, a no ser que encaje un gol; entonces podrá acceder al campo un jugador inmediatamente. Durante los 2 minutos de expulsión el árbitro detendrá el cronómetro para evitar pérdidas de tiempo.
- La tarjeta roja supone la expulsión definitiva del jugador, sin posibilidad de cambio.
- Si durante el encuentro un equipo se quedara por expulsiones o lesiones con sólo 4 jugadores se dará por finalizado el mismo, determinando el Comité de Competición el resultado final del partido.
- En la Competición de Fútbol-7 del Trofeo Rector no se aplicará la regla del Fuera de Juego.
- Cada equipo dispondrá de 1 Tiempo Muerto en cada periodo de 1 minuto de duración en el que no se detendrá el tiempo, no pudiéndose solicitar en los 5 últimos minutos.
- No hay límite de sustituciones de jugadores, realizándose por el centro del campo cuando lo autorice el árbitro del partido.
- En el caso de liga, si se diera empate final a puntos en la clasificación, se tendrá como 1º criterio de desempate los Puntos de Juego Limpio, seguido del menor número de partidos no presentados, seguido del enfrentamiento directo entre los implicados, atendiendo primero a los puntos conseguidos, después a la diferencia de goles y por último el mayor número de goles marcados.
- Los puntos de Juego Limpio no aparecen reflejados en la tabla de clasificación. Por lo que en caso de empate a puntos, la posición a efectos de clasificarse para la siguiente fase, puede verse alterada.