

Resolución definitiva de concesión de asignaturas optativas con límites de plaza de Grados en Ing. Informática e Ing. del Software (Plan 2023) por el Procedimiento Especial 2025/26

ESTUDIANTE	ASIGNATURAS OPTATIVAS CONCEDIDAS
Aguilar Granados, José Francisco	Desarrollo de Software Crítico
Aldana González, Sergio	Gestión Inteligente de la Información
Aradnasab, Artina	Redes y Servicios (208)
Asuaje Mendonca, Samuel David	Desarrollo de Software Crítico
Barranquero Ponce, Adrián	Electrónica Digital
Berlanga Macías, María Teresa	Sin plaza disponible
Bueno Herrero, Juan Jesús	Gestión Inteligente de la Información
Bueno Sánchez, Adrián	Visión por Computador
Calvo Aguilar, Alejandro	Programación de Robots
Calvo Recio Mario	Desarrollo de Software Crítico Redes Definidas por Software
Castilla Gil, Manuel Miguel	Desarrollo de Software Crítico
Cobos Hernández, Juan de Dios	Computación Cuántica
Colodrero Torres, Mayra	Teoría de la Información y la Codificación
Delgado Alcázar, Roberto	Redes Inalámbricas
Díaz Abril, Jaime	Gestión Inteligente de la Información
Díaz Fernández, Francisco	Teoría de la Información y la Codificación
Díaz García, Laia Jing	Desarrollo de Software Crítico
Díaz Ruiz, Lucas	Desarrollo de Software Crítico
Diaz Sanchez, David	Arquitecturas Cluster
El Messaudi El Youcha, Yur	Sin plaza disponible

ESTUDIANTE	ASIGNATURAS OPTATIVAS CONCEDIDAS
Fernandez Hidalgo, Tiago David	Administración de Redes y Tecnologías de Computación (305)
García Estébanez Daniel	Calidad de Software Sistemas de Información para la Industria
García Sánchez, Iván	Programación para la inteligencia artificial (311) Representación del Conocimiento I (310)
Gómez Díaz, Víctor	Desarrollo de Software Crítico Programación de Robots
Gómez Martín, Alejandro	Programación de Robots
González Serón, Fabián	Dinámica y Movimiento para Videojuegos y Gamificación
Guerrero Poveda, Álvaro	Sistemas de Información para la Industria
Herrera Suarez, Antonio	Desarrollo de Software Crítico
Herrero González, Hugo	Visión por Computador
Jerez Martín, Fernando	Dinámica y Movimiento para Videojuegos y Gamificación Redes Definidas por Software
Jurado Perez, Jesús	Programación de Robots Modelización de Computación Predictiva
Kaliman, Martín	Sin plaza disponible
Leyton Escobar, Esther	Teoría de la Información y la Codificación
Lin, Qiwei	Modelización de Computación Predictiva
Liu Rulin	Arquitecturas Cluster
Lu Bjornestad, William	Modelización de Computación Predictiva Computación Cuántica
Lucena Ruz, Alejandro	Gestión Inteligente de la Información Electrónica Digital
Marco Jiménez, Candela	Programación de Robots
Martín Cortés, Francisco Javier	Desarrollo de Software Crítico
Martín Guerrero, Sergio	Redes Definidas por Software
Mera Silvers Jhonny Jair	Redes Definidas por Software
Moragues Picatoste, Enrique	Gestión Inteligente de la Información

ESTUDIANTE	ASIGNATURAS OPTATIVAS CONCEDIDAS
Ortiz Robles, Alejandra	Gestión Inteligente de la Información Desarrollo de Software Crítico
Peláez Gallardo, Germán	Arquitecturas Cluster
Peña Barragán, Álvaro	Teoría de la Información y la Codificación
Pérez Hernández, Rubén Javier	Dinámica y Movimiento para Videojuegos y Gamificación Procesamiento de Imágenes y Vídeo
Pérez Rodríguez, Andrea	Teoría de la Información y la Codificación Dinámica y Movimiento para Videojuegos y Gamificación
Portales Bermúdez, Javier	Programación de Robots Modelización de Computación Predictiva (Pendiente de inclusión en matrícula)
Quiñones de las Peñas, Jesús	Computación Cuántica
Rueda Gálvez Hugo	Programación de Robots
Ruiz Nieto, Izhan	Sin plaza disponible
Ruiz Sánchez, Manuel Jesús	Desarrollo de Software Crítico
Ruiz Sierras, Marina	Desarrollo de Software Crítico
Sanz Martín, Jesús	Electrónica Digital
Sarrión Rodríguez, Natalia	Gestión Inteligente de la Información (Pendiente de inclusión en matrícula) Calidad de Software
Soler Gordo, Tomás	Electrónica Digital Dinámica y Movimiento para Videojuegos y Gamificación
Solero Cárdenas, Álvaro	Programación de Robots Introducción a la Programación (103)
Torres Méndez, Pablo	Electrónica Digital Electrónica para Domótica
Vargas Moreno, Sergio	Visión por Computador
Von Thode Árbol, Alberto	Teoría de la Información y la Codificación
Ye, Kang	Programación de Robots