

# TROFEO RECTOR 2024

## Normativa Específica Baloncesto - Voleibol

### 1. Requisitos de participación.

Podrán participar todos los miembros de la comunidad universitaria, así como los miembros de alguno de los siguientes colectivos: alumnos/as de los programas de movilidad, alumnos/as del Curso de Español para Extranjeros, trabajadores/as del Club Deportivo UMA o de la FGUMA.

**IMPORTANTE:** Todos los jugadores interesados en participar en la competición deben tramitar a través de [CronosWeb i2A-Cronos](#), el alta de su Tarjeta Deportiva del curso 2023/2024 antes de inscribirse en cualquier competición interna. (Gratis para los alumnos de grado, postgrado y movilidad, 10,00€ para el resto de colectivos).

### 2. Para participar es necesario abonar:

- La tasa de inscripción del equipo es de 21,00 €
- Categorías. BALONCESTO: Femenina y masculina. VOLEIBOL: Mixta

### 3. Fecha, hora y lugar.

- Inscripciones del 22 de enero al 11 de febrero 2024.
- Inicio de la competición, a partir del 06 de marzo de 2024.
- Horario de juego. De lunes a viernes, de 09:00 a 21:30 horas, según turnos de inscripción. (Ver turnos y plazas)
- Pabellón cubierto. Complejo Deportivo Universitario.

### 4. Turnos y plazas

Turno de juego	Plazas Baloncesto		Plazas Voleibol
	Masculino	Femenino	Mixto
Turno de mañana De 09:00 a 15:00	8 equipos	4 equipos	8 equipos
Turno de tarde De 15:00 a 21:30	8 equipos	4 equipos	8 equipos

### 5. Sistema de competición.

- La competición se desarrollará en dos fases; una fase previa de grupos, tipo Liga, a una vuelta; y una fase final, tipo Copa, de carácter eliminatorio. La distribución de los grupos se realizará según el turno elegido en la inscripción. En caso de no poder formar grupos de juego en el horario elegido, la organización podrá modificar la preferencia seleccionada.

- Clasifican para la fase final los dos mejores equipos de cada grupo.
- Los partidos de la fase final se podrán disputar en cualquiera de los turnos ofertados. La organización intentará mantener el horario de juego seleccionado, siendo probable que en alguna de las eliminatorias no sea posible.
- Fechas de juego.

Este año La fase previa comenzara el 26 de febrero y proseguirá en los meses de marzo y abril; disputándose los partidos de la fase final en el mes de mayo. Las fechas de la competición pueden verse alteradas por necesidades del Servicio de Deportes pero siempre se avisara con antelación suficiente.

## 6. Inscripción a través de CronosWeb i2A-Cronos.

- Inscripciones del 22 de enero al 11 de febrero 2024.
- A partir del curso 2023-24 todas las gestiones de inscripción y pago se realizan a través de la nueva aplicación del Servicio de deporte: [CronosWeb i2A-Cronos](#).
- El responsable, para dar de alta a su equipo, debe acceder a la aplicación con sus datos personales de IDUMA. Una vez accedas, debes darte de alta en la tarjeta deportiva y abonarla, aunque el coste sea 0,00 € para los alumnos/as. Posteriormente podrás inscribir a tu equipo.
- Debes finalizar este trámite, sino no podrás continuar con el proceso de inscripción.
- Pulsa en el apartado “Gestión Tarjeta Deportiva y Tarifa Plana” luego en “Darse de alta”, finalmente en la opción “Tarjeta deportiva”; sigue las opciones y finaliza la compra pulsando “Confirmar la compra”.
- Si eres estudiante, tendría que aparecer un importe de 0,00 €. Si aparece un importe de 10,00 € debes ponerte en contacto con [administraciondeportes@uma.es](mailto:administraciondeportes@uma.es) para corregir el error.
- A continuación ya puedes darte de alta en la competición.
- Pulsa en el apartado “Competiciones”, “Alta de equipos” y selecciona la opción en la que te quieres inscribir, en el botón “>”. Debe aparecer el número máximo de plazas por turno, y las plazas libres.
- Finaliza la inscripción mediante la liquidación del carro de compra con tarjeta bancaria, a través de la pasarela de pago.
- Finalizada la inscripción, sólo te falta añadir a los participantes de tu equipo, (delegado y jugadores).
- Para inscribir a los componentes de tu equipo, en la opción “Mi cuenta” / “Equipos” podrás ver los equipos de los que eres propietario. Pulsa el botón “>” y añade los componentes del mismo, bien como delegado/a (1) y/o cómo jugador/a.
- **IMPORTANTE:** Para ello, es necesario que cada jugador se identifique previamente en [CronosWeb i2A-Cronos](#) a través de IDUMA y dar de alta su Tarjeta Deportiva del curso 2023/20234.

## 7. Composición de los equipos.

- Para desarrollar cada modalidad deportiva, debe haber un mínimo de 4 equipos.
- La formación de los equipos es libre, no siendo obligatoria la pertenencia a un mismo centro; los equipos podrán estar formados por jugadores/as de diferentes centros sin limitación.
- En baloncesto, cada equipo estará compuesto como mínimo por 10 jugadores/as, siendo 14, el máximo permitido.
- En voleibol, cada equipo estará compuesto como mínimo por 8 jugadores/as, siendo 14, el máximo permitido.

## 8. Equipaciones

- La organización proporcionará a los participantes una camiseta de juego. Será obligatorio que cada equipo juegue con la camiseta facilitada, o en su defecto, con una propia, perfectamente uniformada y con un dorsal para cada jugador. Si algún jugador no dispone de esta equipación no podrá participar en el partido salvo que lo haga con otra camiseta numerada del mismo color que su equipo.
- En todo caso, hay que vestir siempre con ropa deportiva, no pudiendo disputar un encuentro con gafas que no estén homologadas para la práctica deportiva.
- La organización informará a los delegados/as cuándo será la reunión de coordinación y recoger las camisetas de juego.
- Cada equipo facilitará a la organización una fotografía en formación con la equipación de juego, que se enviará a la cuenta de correo [competiciones@uma.es](mailto:competiciones@uma.es) antes del fin de la competición.
- No se entregará equipación de líbero.
- Está prohibido disputar los encuentros sin camiseta.

## 9. Seguimiento de la competición.

- El calendario de juego está disponible en la web del Trofeo Rector, [www.uma.es/trofeo-rector](http://www.uma.es/trofeo-rector), en el apartado “Sigue la competición / Calendario”. Accederás al programa CronosWeb, pudiendo ver los resultados sin necesidad de iniciar tu sesión personal. Pulsa en “**Calendarios y resultados de competiciones**”, y selecciona la competición deseada.
- <https://uma.i2a.es/CronosWeb/Login>
- Es responsabilidad de cada jugador mantenerse informado en todo momento de la Normativa, del Calendario de Competición y revisar si hay alguna errata en el resultado del encuentro.
- El árbitro del encuentro será el encargado de rellenar el acta del partido y de comunicar el resultado del mismo.

## 10. Premios.

- A final del mes de mayo, el Servicio de Deporte Universitario organizará la ceremonia de clausura del Trofeo Rector, entregando trofeo de campeón y subcampeón en cada modalidad deportiva celebrada.

## 11. Contacto.

- La comunicación con la organización se realizará preferentemente por correo

electrónico. [competiciones@uma.es](mailto:competiciones@uma.es)

- Teléfono de competiciones. 951 95 30 37
- Teléfono de recepción. 951 95 30 30

## **12. Normas comunes.**

- Antes del inicio, los jugadores deberán ser identificados por el/la árbitro, presentando DNI, pasaporte, carnet de conducir, documento oficial con fotografía o carné UMA digital, junto con la hoja de inscripción de jugadores/as de su equipo.
- El tiempo de calentamiento en pista antes de comenzar el partido será de 5 minutos, debiendo terminar dicho partido a tiempo para que el siguiente no comience con retraso.
- La organización proporcionará el balón de juego, pudiendo los equipos, de mutuo acuerdo, disputar el encuentro con otro distinto al de la organización.
- Al finalizar el encuentro, el árbitro completará el acta del partido con el resultado e incidencias del mismo.

## **13. Incidencias y aplazamientos.**

- Como norma general, la organización no atenderá las solicitudes de aplazamientos de partidos.
- En casos excepcionales se podrá solicitar por correo a [competiciones@uma.es](mailto:competiciones@uma.es) el aplazamiento de un partido. La organización pondrá en contacto a los delegados/as para acordar una alternativa.
- Dicho acuerdo debe comunicarse a la organización con al menos 1 semana de antelación, siendo el jueves a las 12:00 horas, el plazo máximo de admisión de solicitudes para partidos programados el viernes de la siguiente semana; en el correo debe indicarse una o varias posibles fechas de juego. La solicitud será atendida en la medida de que haya disponibilidad de instalaciones libres de juego, y de no retrasar el desarrollo de la competición.
- La competición no puede sufrir ningún tipo de retraso debido a la incomparecencia de los jugadores, por lo que la organización no atenderá reclamaciones al respecto.

## **14. Normativa BALONCESTO.**

Se aplicarán las Reglas de Juego de la R.F.E.B., con las especificaciones siguientes:

- Los partidos serán de 4 tiempos de 10 minutos, con parada de reloj sólo en los 2 últimos minutos de los 3 primeros cuartos y en los 5 últimos minutos del último cuarto. Cada equipo dispondrá de 1 tiempo muerto en cada cuarto. Si se necesita una prórroga será de 5 minutos con parada de reloj solo en el último minuto. El descanso será de 5'.
- Al no disponerse de segundero de 24", para evitar la pérdida deliberada de tiempo, se sancionará con falta de "pasivo" al equipo que no haga por tirar a canasta en el tiempo indicado.
- En caso de designarse una "lucha" se hará salto entre dos jugadores.
- Si el partido es de liga se darán 2 puntos por victoria y 0 por derrota. La

incomparecencia de un equipo le supondrá la pérdida del partido por el resultado de 10-0 y la sanción de sumar -1 puntos en la clasificación, siendo descalificado de la competición al 2º No Presentado, anulándose todos sus resultados.

- Se dará por no presentado a un equipo cuando al menos 4 jugadores no estén en la pista, dispuestos para jugar, a los 15 minutos de la hora fijada para el comienzo del encuentro.
- Si durante el encuentro un equipo se quedara por expulsiones o lesiones con sólo 1 jugador se dará por finalizado el mismo, determinando el Comité de Competición el resultado final del partido.
- En el caso de liga, si se diera empate final a puntos en la clasificación, se tendrá como 1º criterio de desempate los Puntos de Juego Limpio, seguido del menor número de partidos no presentados, seguido del enfrentamiento directo entre los implicados, atendiendo primero a los puntos conseguidos, después a la diferencia de tantos y por último el mayor número de tantos anotados.

### **15. Normativa de VOLEIBOL 6 mixto.**

Se aplicarán las Reglas de Juego de la R.F.E.Vb., con las especificaciones siguientes:

- Es una competición mixta. Los equipos deben estar integrados por participantes de diferente género, debiendo haber en cancha al menos 2 representantes de uno de los géneros.
- Los equipos estarán compuestos por un mínimo de 8 jugadores/as y un máximo de 14.
- Los partidos se disputarán al mejor de 5 sets a 25 puntos, con tie-break a 15 puntos en el quinto. Los equipos podrán solicitar 1 tiempo muerto en cada set.
- La red estará situada a una altura intermedia entre las categorías masculina y femenina absoluta, 2,35 m.
- Si el partido es de liga se darán 2 puntos por victoria y 0 por derrota. La incomparecencia de un equipo le supondrá la pérdida del partido por el resultado de 3-0 (25-0, 25-0, 25-0) y la sanción de sumar -1 puntos en la clasificación, siendo descalificado de la competición al 2º No Presentado, anulándose todos sus resultados.
- Se dará por no presentado a un equipo cuando al menos 4 participantes no estén en la pista, dispuestos para jugar, a los 15 minutos de la hora fijada para el comienzo del encuentro.
- Si durante el encuentro un equipo se quedara por expulsiones o lesiones con sólo 1 jugador se dará por finalizado el mismo, determinando el Comité de Competición el resultado final del partido.
- En el caso de liga, si se diera empate final a puntos en la clasificación, se tendrá como 1º criterio de desempate los Puntos de Juego Limpio, seguido del menor número de partidos no presentados, seguido del enfrentamiento directo entre los implicados, atendiendo primero a los puntos conseguidos, después a la diferencia de sets y por último el mayor número de tantos anotados.