

15 MAYO

10:00. Presentación Cátedras Estratégicas.
11:00. Apertura oficial y registro.
10:00-14:00. Stands informativos de las 6 cátedras constituyentes de la Red. SALAS UMA A Y B.
12:00. Beer Time
14:00-15:00. Tapa's Time

CÁTEDRA DE E-SPORTS

11:30. Primera fase minitorneo E-Sports. SALA GAMING.

CÁTEDRA DE INTERACTIVIDAD Y DISEÑO DE EXPERIENCIAS (ÁGORA)

11:30. Grupo 1 Escape Room "El ágora matemática de Emi".
12:00. Ciudadano Burbuja. PLAZA

CÁTEDRA DE VIDEOJUEGOS, GAMIFICACIÓN Y JUEGOS SERIOS

11:30. Presentación de la Red Española de I+D+i y Ciencia en videojuegos. Ponente: director de la Red. Dr. Antonio J. Fernández Leiva (UMA). SALÓN DE ACTOS.
11:45. Presentación del Máster de Creación de Videojuegos. Ponente: director del Máster. Dr. Antonio J. Fernández Leiva (UMA). SALÓN DE ACTOS.
12:00. Ponencia nacional sobre "Pizarra y mandos: Videojuegos en la educación". Ponente: Isabel Cano (Girls Make Games España). SALÓN DE ACTOS.
12:00-14:30. Taller Gamificación a través de RA y RV. Impartido por Noelia Margarita Moreno (profesora UMA). SALA AUXILIAR.

CÁTEDRA DE TECNOLOGÍAS EMERGENTES PARA LA CIUDADANÍA

12:00-12:30. Presentación de la cátedra. Líneas de investigación y proyectos en marcha. LABORATORIO Y SHOWROOM.

CÁTEDRA DE TECNOLOGÍA Y VANGUARDIA EN HUMANIDADES

11:30-13:30. Experiencia VR en el conjunto arqueológico de los dólmenes de Antequera. LABORATORIO Y SHOWROOM.

CÁTEDRA DE RECURSOS GEOTECNOLÓGICOS PARA LA ECONOMÍA Y LA SOCIEDAD (LAB. Y SHOWR.)

12:30-13:15. Ponencia y demostración de la empresa TYC GIS.
13:15-14:00. Presentación empresas Stega y 3Intech de realidad virtual.

16 MAYO

09:30. Apertura oficial y registro.
10:00-14:00. Stands informativos de las 6 cátedras constituyentes de la Red. SALAS UMA A Y B.
12:00. Beer Time
14:00-15:00. Tapa's Time

CÁTEDRA DE E-SPORTS

10:00. Segunda fase minitorneo E-Sports. SALA GAMING.
10:30. Mesa redonda "El estado actual de los E-Sports en Málaga: posibilidades y nuevos horizontes". SALA RECEPCIÓN.

CÁTEDRA DE INTERACTIVIDAD Y DISEÑO DE EXPERIENCIAS (ÁGORA)

10:00. Grupo 2 Escape Room "El ágora matemática de Emi".
11:30. Grupo 3 Escape Room "El ágora matemática de Emi".

CÁTEDRA DE VIDEOJUEGOS, GAMIFICACIÓN Y JUEGOS SERIOS

10:30-12:00. Muestra de trabajos realizados por la industria malagueña del desarrollo de videojuegos. SALA RECEPCIÓN.
12:15-13:45. Conferencia sobre Gamificación y Juegos Serios: "¿Qué son y por qué funcionan?" Ponente: Belén Gómez (OnSerious Games). SALÓN DE ACTOS.

CÁTEDRA DE TECNOLOGÍAS EMERGENTES PARA LA CIUDADANÍA

10:00-12:00. Exposición Participa 2.0. Presentación de trabajos académicos e investigaciones sobre proyectos de implicación ciudadana y nuevas tecnologías. Presentado por profesores y estudiantes de la UMA. Juana Sánchez, Eva Morales, Jorge Asencio, José María Alonso y Nuria Nebot. SALÓN DE ACTOS.

CÁTEDRA DE TECNOLOGÍA Y VANGUARDIA EN HUMANIDADES

11:30-13:30. Experiencia VR en el conjunto arqueológico de los dólmenes de Antequera. LABORATORIO Y SHOWROOM.

CÁTEDRA DE RECURSOS GEOTECNOLÓGICOS PARA LA ECONOMÍA Y LA SOCIEDAD (LAB. Y SHOWR.)

11:00-12:15. Ponencia y demostración empresa STU Geomatics.
12:15-13:30. Exposición interactiva del ETC-UMA.

17 MAYO

09:30. Apertura oficial y registro.
10:00-13:00. Stands informativos de las 6 cátedras constituyentes de la Red. SALAS UMA A Y B.
13:00-15:00. Food Truck and Beer

CÁTEDRA DE E-SPORTS

10:00. Fase final minitorneo E-Sports. SALA GAMING.

CÁTEDRA DE INTERACTIVIDAD Y DISEÑO DE EXPERIENCIAS (ÁGORA)

10:00. Grupo 4 Escape Room "El ágora matemática de Emi".
11:30. Grupo 5 Escape Room "El ágora matemática de Emi".

CÁTEDRA DE VIDEOJUEGOS, GAMIFICACIÓN Y JUEGOS SERIOS (SALÓN DE ACTOS)

10:30-11:30. Ponencia Nacional sobre "La publicidad de videojuegos, la percepción de la cultura gamer y la brecha de género". Impartida por: Diana P. Gómez (organizadora de eventos culturales).
11:30-13:00. Mesa redonda: La brecha de género en la industria del desarrollo de videojuegos.

CÁTEDRA DE TECNOLOGÍAS EMERGENTES PARA LA CIUDADANÍA (SALA RECEPCIÓN)

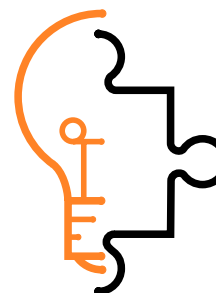
10:00-11:00. Conferencia sobre diseño y urbanismo colaborativo, por la agencia internacional Ecosistema Urbano.
11:00-12:00. Mesa redonda. Una reflexión de los procesos participativos y nuevas tecnologías desde las administraciones. Ponentes: Elena Rubio Prieto, Paula Cerezo Aizpún. Gerencia Municipal de Urbanismo. Ayuntamiento de Málaga.

CÁTEDRA DE TECNOLOGÍA Y VANGUARDIA EN HUMANIDADES

11:30-13:30. Experiencia VR en el conjunto arqueológico de los dólmenes de Antequera. LABORATORIO Y SHOWROOM.

CÁTEDRA DE RECURSOS GEOTECNOLÓGICOS PARA LA ECONOMÍA Y LA SOCIEDAD (LAB. Y SHOWR.)

11:15-12:30. Ponencia y demostración empresa CARTOMETRICS.
12:45-13:00. Presentación de los cursos de Experto Universitario en Agricultura.



Red de Cátedras
estratégicas
UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

I WORKSHOP RED DE CÁTEDRAS ESTRATÉGICAS



@RCEstrategicas

PROGRAMA COMPLETO:

[www.uma.es/vicerrectorado-de-proyectos-estrategicos/
eventos/presentacion-de-red-catedras-estrategicas/](http://www.uma.es/vicerrectorado-de-proyectos-estrategicos/eventos/presentacion-de-red-catedras-estrategicas/)

Beer Time ofrecido por:
Estrella Galicia 

¿QUÉ ES LA RED DE CÁTEDRAS?

Las cátedras nacen como un instrumento que establece colaboraciones estratégicas y duraderas entre la universidad y empresas o instituciones, facilitando la relación entre la sociedad y la Universidad en materia de formación, investigación y transferencia de conocimiento.

La Red de Cátedras se ubica en el Polo de Contenidos Digitales de Málaga, en el Complejo de Tabacalera (Av. Sor Teresa Prat, 15 Málaga).

www.uma.es/rce/
rce@uma.es



UNIVERSIDAD
DE MÁLAGA