

ADAPTACIÓN GRADO INGENIERÍA DEL SOFTWARE AL PLAN 2023

El alumnado, una vez matriculado en el plan nuevo, deberá remitir a través del [Gestor de Peticiones](#) (solicitud general) indicando “adaptación al plan nuevo”. Una vez resuelta, se remitirá a través de sede electrónica (notificaciones) la resolución. En el portal académico se reflejará cada asignatura / crédito adaptado.

GRADUADO O GRADUADA EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE Plan 2010	GRADUADO O GRADUADA EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE Plan nuevo 2023
101 Cálculo para la Computación	106 Cálculo para la Computación
102 Fundamentos Físicos de la Informática	102 Fundamentos Físicos de la Informática
103 Fundamentos de Electrónica	101 Fundamentos de Electrónica
104 Fundamentos de Programación	103 Introducción a la programación
105 Matemática Discreta	104 Matemática Discreta
106 Estructuras Algebraicas para la Computación	107 Estructuras Algebraicas
107 Métodos Estadísticos para la Computación	205 Métodos Estadísticos
108 Organización Empresarial	105 Organización Empresarial
109 Programación orientada a Objetos	109 Programación Avanzada I
110 Tecnología de Computadores	110 Tecnología de Computadores
201 Análisis y Diseño de Algoritmos	201 Análisis y Diseño de Algoritmos
202 Bases de Datos	202 Bases de Datos
203 Estructura de Computadores	203 Estructura de Computadores
204 Estructura de Datos	204 Estructura de Datos
205 Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales	210 Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales
206 Introducción a la Ingeniería del Software	108 Introducción a la Ingeniería del Software
207 Programación de Sistemas y Concurrencia	207 Programación Avanzada II
208 Redes y Sistemas Distribuidos	208 Redes y Servicios
209 Sistemas Inteligentes	206 Fundamentos de Inteligencia Artificial
210 Sistemas Operativos	209 Sistemas Operativos
301 Gestión de la Información	303 Ingeniería de Sistemas Intensivos en Datos
302 Ingeniería de Requisitos	302 Ingeniería de Requisitos
303 Modelado y Diseño del Software	304 Modelado y Diseño del Software
304 Técnicas Computacionales para la Ingeniería del Software	301 Aprendizaje Automático
305 Interfaces de Usuario	308 Tecnologías del Cliente para Aplicaciones Web
306 Mantenimiento y Pruebas del Software	307 Infraestructuras y procesos de soporte
307 Seguridad en Servicios y Aplicaciones	306 Ciberseguridad en Servicios y Aplicaciones
308 Tecnologías de Aplicaciones Web	309 Tecnologías del Servidor para Aplicaciones Web
401 Proyectos y Legislación	406 Proyectos y Legislación
402 Gestión de Proyectos Software	402 Gestión de Proyectos Software
403 Ingeniería Web	401 Desarrollo Software en Plataformas en la Nube

404 Métodos formales para la Ingeniería del Software	Adaptación 6 créditos optativos
405 Software para sistemas empujados y dispositivos móviles	404 Programación Distribuida e IoT
--- Ampliación de Física	Adapta 6 créditos optativos
850 Arquitecturas Clusters	850 Arquitecturas Clusters
851 Arquitecturas Especializadas	408 Arquitecturas Especializadas
802 Arquitecturas Virtuales	Adapta 6 créditos optativos
852 Calidad del Software	409 Calidad del Software
853 Cognición y Comunicación en Ingeniería del Sw.	411 Cognición y Comunicación en Ingeniería del Sw
803 Desarrollo de Software Crítico	311 Desarrollo de Software Crítico
--- Desarrollo del Software Dirigidos por Modelos	Adapta 6 créditos optativos
--- Diseño de Equipos y Sistemas Electrónicos	Adapta 6 créditos optativos
804 Electrónica Digital	804 Electrónica Digital
856 Electrónica para Domótica	Adapta 6 créditos optativos
--- Fundamentos de Economía y Política Económica	Adapta 6 créditos optativos
857 Gestión Inteligente de la Información	815 Gestión Inteligente de la Información
--- Herramientas de Diseño Electrónico	Adapta 6 créditos optativos
858 Implementación Electrónica de Procesadores	Adapta 6 créditos optativos
807 Ingeniería de Protocolos	414 Redes definidas por Software
808 Inteligencia Artificial para juegos	417 Inteligencia Artificial para videojuegos
--- Inteligencia Computacional	Adapta 6 créditos optativos
860 Laboratorio de Computación Científica	864 Modelización Computacional Predictiva
--- Lógica e Informática	Adapta 6 créditos optativos
862 Modelado y Simulación de Sistemas	862 Modelado y Simulación de Sistemas
863 Prácticas Externas	825 Prácticas Externas (12 créditos)
864 Procesamiento de Imágenes y Vídeo	813 Procesamiento de Imágenes y Vídeo
865 Programación de Robots	865 Programación de Robots
866 Programación de Videojuegos	313 Programación de Videojuegos
--- Programación Declarativa	Adapta 6 créditos optativos
--- Programación Gráfica 3D	Adapta 6 créditos optativos
810 Redes Inalámbricas	413 Redes Inalámbricas
--- Sensores y Actuadores	Adapta 6 créditos optativos
--- Servicios Multimedia	Adapta 6 créditos optativos
--- Sistemas de Automatización	Adapta 6 créditos optativos
869 Sistemas de Información para la Industria	833 Sistemas de Información para la Industria
813 Teoría de Dominios y Modelos Denotacionales	Adapta 6 créditos optativos
814 Teoría de la Información y la Codificación	808 Teoría de la Información y la Codificación
--- Teoría de la Señal	Adapta 6 créditos optativos
815 Visión por Computador	837 Visión por Computador