

## PRESENTACIÓN

El Servicio de Deporte de la Universidad de Málaga, en colaboración con la Asociación Juvenil intercambia, miembro de la Red Juvenil Europea Eurodesk, organizan actividades formativas e informativas dentro de la campaña europea TIME TO MOVE y en Colaboración con ESAA.

### **CAMPAÑA TIME TO MOVE**

*Como todos los años, el servicio de información europeo Eurodesk organiza su campaña "Time to Move" durante el mes de octubre.*

*La finalidad de esta campaña es dar a conocer a las personas jóvenes las diferentes opciones de movilidad de las que dispone en el marco de la Unión Europea.*

*Desde sesiones informativas, gymkhanas hasta concursos, durante este mes podrás acceder a diversas actividades que te permitan tener un mayor conocimiento del abanico de posibilidades que dispones actualmente para vivir la cultura europea.*

*Las actividades son organizadas por expertos de Eurodesk que podrán orientarte de manera personalizada sobre las diversas oportunidades de las que dispones.*

## REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN.

Podrán participar todos los miembros de la comunidad universitaria, así como los miembros de alguno de los siguientes colectivos: alumnos/as de los programas de movilidad, alumnos/as del Curso de Español para Extranjeros, trabajadores/as del Club Deportivo UMA o de la FGUMA.

**IMPORTANTE:** El delegado o responsable de la pareja debe tramitar personalmente, el alta de su Tarjeta Deportiva del curso 2022-2023, antes de inscribir a su equipo en cualquier competición interna.

Sigue las siguientes instrucciones.

[https://www.uma.es/media/tinyimages/file/FLUJOGRAMA\\_INSCRIPCION\\_61E7iXh.pdf](https://www.uma.es/media/tinyimages/file/FLUJOGRAMA_INSCRIPCION_61E7iXh.pdf)

## ¿CÓMO INSCRIBIRSE?

- Periodo de inscripción abierto hasta el 15 de diciembre de 2022.
- Asegura tu plaza a través de la inscripción online en la web <https://uma.i2a.es/CronosWeb/Login>
- En caso de quedar plazas disponibles, También puedes inscribirte antes de que empiece la competición. Para ello deberás acudir a la Mesa de Organización el día del torneo a las 8:45 de la mañana.

## INTRO

Vóley 4 Europe es un Torneo Mixto con Fines Solidarios, abierto a todos aquellos que quieran pasar un buen rato y disfrutar de un deporte tan espectacular como el Volley. No importa si nunca has jugado o si eres la estrella de tu equipo.

- Se jugará con 6 jugadores en cancha, con representación de los dos géneros en cancha en porcentajes 40%-60% o 50%-50%
- Los equipos serán de 8 a 14 jugadores de ambos sexos.
- El coste de la inscripción es de 21,00 € por equipo



## COSTE

La inscripción es de 21,00 EUROS por equipo.

Es un torneo solidario por lo que se solicita la entrega de **JUGUETES NUEVOS NO BELICOS** a beneficio de FAMILIAS UCRANIANAS AFECTADAS POR EL CONFLICTO,

## ¡Aporta Todo lo que Puedas por un BUEN FIN!

### REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN.

Podrán participar todos los miembros de la comunidad universitaria, así como los miembros de alguno de los siguientes colectivos: alumnos/as de los programas de movilidad, alumnos/as del Curso de Español para Extranjeros, trabajadores/as del Club Deportivo UMA o de la FGUMA.

**IMPORTANTE:** El delegado o responsable de la pareja debe tramitar personalmente, el alta de su Tarjeta Deportiva del curso 2022-2023, antes de inscribir a su equipo en cualquier competición interna.

Sigue las siguientes instrucciones.

[https://www.uma.es/media/tinyimages/file/FLUJOGRAMA\\_INSCRIPCION\\_6IE7iXh.pdf](https://www.uma.es/media/tinyimages/file/FLUJOGRAMA_INSCRIPCION_6IE7iXh.pdf)

### ¿CÓMO INSCRIBIRSE?

- Asegura tu plaza en cada a través de la inscripción online en la web <https://uma.i2a.es/CronosWeb/Login>
- En caso de quedar plazas disponibles, También puedes inscribirte antes de que empiece la competición. Para ello deberás acudir a la Mesa de Organización el día del torneo a las 8:45 de la mañana.

## HORARIO

- El Torneo tendrá lugar el día 17 de Diciembre, la entrega de documentación será a partir de las 9:00, realizándose una charla técnica a las 9:15, con la idea de empezar la competición a las 9:30, se estima cierre de la competición a las 13:30

- Los participantes deben acudir antes de las 9:00 para confirmar su presencia y asistir a una charla técnica en la que se explicarán las bases del torneo y se resolverán dudas. La no presencia a esa hora puede suponer que otro equipo ocupe su plaza en el torneo.

## **FORMATO DEL TORNEO**

- Máximo 9 equipos
- Mixto 6 vs 6. siempre con 60% y 40% o 50% y 50% de los dos géneros en pista
- Primera Fase: Se formarán grupos de 3 equipos. Cada grupo disputa una liga de todos contra todos, con encuentros a 25 puntos o 25 minutos, reservándose la organización la posibilidad de fijar cabezas de serie en cada grupo.
- Cuando falte un minuto se realizará la señal de último minuto. Y 10 segundos antes lo hará por última vez, finalizando el partido a la finalización de ese último punto, siendo el resultado final del partido.
- El reloj no se detiene, por lo que debes estar muy atento y listo para jugar.
- De esta primera fase se organizarán tres nuevos grupos de competición.
  - o 1º de cada Grupo > Liga Oro
  - o 2º de cada Grupo > Liga Plata
  - o 3º de cada Grupo > Liga Bronce
- Liga Oro, Plata y Bronce jugarán una segunda Liguilla entre ellos para establecer los campeones de cada grupo
- Los partidos de esta fase serán de 25 puntos o 25 minutos,

## **ANTES DE LOS PARTIDOS**

- Los equipos deben prestar atención a sus horarios de juego publicados y estar presentes en la pista y preparados para jugar, sin calentamiento en red o arbitrar al término del partido anterior.
- El reloj durante los partidos no para por lo que los equipos deben de estar muy atentos a la pista que deben de jugar y si deben de arbitrar.
- Si trascurridos 5 minutos los equipos no están listos para jugar en su pista o el equipo no está completo y listo para jugar, se dará por finalizado el partido con el resultado de 25-0 a favor del equipo que este completo o pista.
- En caso de la no presencia completa de los dos equipos, ninguno equipo suma puntos.

## **ARBITRAJE**

- El arbitraje se llevará a cabo por los propios participantes y/o Personas Voluntarias

- Arbitrarán equipos que no estén compitiendo en ese momento y serán equipos que hayan jugado el partido anterior, más concretamente los ganadores del partido, en caso de que fuesen los ganadores, serían los perdedores.
- La inscripción en el torneo implica la aceptación de la posibilidad de tener que arbitrar partidos durante el torneo.
- En caso de que un equipo se niegue a arbitrar el partido asignado o no comparezca para arbitrar, la organización se reserva el derecho a tomar las medidas oportunas al respecto.
- En caso de dudas acerca de las reglas o proceso de arbitraje, se puede consultar con la Organización para resolverlas.
- Serán al menos dos integrantes de dicho equipo los que arbitrarán el siguiente encuentro. Uno arbitrará y el otro irá anotando el resultado.
- Al terminar el partido, los árbitros deben anotar el resultado en la HOJA DE PISTA, comunicar los resultados en la Carpa de Organización y entregar el material de pista.
- Todos los jugadores deberán tener bajo control el material durante el partido y cuidar los materiales e informar inmediatamente a la organización si se produce alguna pérdida o desperfecto del material o la pista.

## **REGLAMENTO DE JUEGO ESPECÍFICO DEL TORNEO**

- Se jugará con las reglas normales de Voleibol, a excepción de la posibilidad de realizar cambios ilimitados, siempre que los mismos sigan las normas de cambios de voleibol de pista.

El resto de las reglas se establecerán según las contempladas en los reglamentos oficiales de Volley Pista de la Federación Española de Voleibol, con las que el participante debe estar familiarizado.

En caso de dudas acerca de estas últimas, se podrá consultar con la organización.

La altura de la red será de 2'38 aproximadamente, al ser un torneo mixto.

Si otra pelota entra en el campo y el árbitro considera que ha influido o puede influir en el juego o sus participantes, puede anular el punto, en cuyo caso ha de repetirse.

La organización se reserva el derecho a Cancelar la Competición si las Medidas COVID así lo indican, avisando por correo electrónico a los capitanes de los equipos.

INSCRIPCION DE EQUIPOS

<https://uma.i2a.es/CronosWeb/Login>

***¡A DIVERTIRSE MIL!***