



UNIVERSIDAD
DE MÁLAGA

Vicerrectorado de Estudiantes
y Deporte
Servicio de Deporte Universitario

TROFEO RECTOR 2023



Ajedrez
Atletismo Cross
Bádminton
Baloncesto

Fútbol 7
Fútbol Sala
Pádel
Golf
Rugby 7

Tenis
Tenis de Mesa
Voleibol
Vóley-playa

Más información:
uma.es/trofeo-rector



ÍNDICE

1. Requisitos de participación.....	2
2. Para participar es necesario abonar:	2
3. Fecha, hora y lugar.....	2
4. Turnos y plazas.....	2
5. Sistema de competición.....	2
6. Fechas de juego.	3
7. Inscripción a través de CronosWeb i2A-Cronos.	3
8. Composición de los equipos.	4
9. Equipaciones.....	4
10. Seguimiento de la competición.	4
11. Premios.	5
12. Contacto.....	5
13. Normas comunes.	5
14. Incidencias y aplazamientos.	5
15. Normativa FÚTBOL SALA.	6
16. Normativa FÚTBOL 7.....	7



Normativa Específica Fútbol 7 - Fútbol Sala

1. Requisitos de participación.

Podrán participar todos los miembros de la comunidad universitaria, así como los miembros de alguno de los siguientes colectivos: alumnos/as de los programas de movilidad, alumnos/as del Curso de Español para Extranjeros, trabajadores/as del Club Deportivo UMA o de la FGUMA.

IMPORTANTE: Todos los jugadores interesados en participar en la competición deben tramitar personalmente, el alta de su Tarjeta Deportiva del curso 2022-2023, antes de inscribirse en cualquier competición interna.

2. Para participar es necesario abonar:

- La tarjeta deportiva del presente curso académico, (10,00 €).
- La tarjeta deportiva será gratuita para alumnos de grado, postgrado y movilidad (0,00€)
- La tasa de inscripción del equipo es de 21,00 €
- Categorías. Femenina y masculina.

3. Fecha, hora y lugar.

- Inscripciones del 17 de octubre al 13 de noviembre.
- Inicio de la competición, 28 de noviembre de 2022.
- Horario de juego. De lunes a viernes, de 09:00 a 18:00 horas, según turnos de inscripción. (Ver turnos y plazas)
- Pistas deportivas. Complejo Deportivo Universitario.

4. Turnos y plazas

Turno de juego	Plazas Fútbol 7		Plazas Fútbol Sala	
	Masculino	Femenino	Masculino	Femenino
Turno de mañana De 09:00 a 12:00	16 equipos	-	-	-
Turno de mediodía De 12:00 a 15:00	16 equipos	-	16 equipos	4 equipos
Turno de tarde De 15:00 a 18:00	16 equipos	4 equipos	16 equipos	-

5. Sistema de competición.

- La competición se desarrollará en dos fases; una fase previa de grupos, tipo Liga, a una vuelta; y una fase final, tipo Copa, de carácter eliminatorio. La distribución de los grupos se realizará según el turno elegido en la inscripción.
- Clasifican para la fase final los dos mejores equipos de cada grupo.
- Los partidos de la fase final se disputarán en los turnos de mediodía y tarde (de 12:00 a 18:00). La organización intentará mantener el horario de juego seleccionado, siendo muy probable que en algún cruce no sea posible.



Normativa Específica Fútbol 7 - Fútbol Sala

6. Fechas de juego.

Fase previa	Fútbol 7	Fútbol Sala
Jornada 1	Semana del 28 nov	Semana del 12 dic
Jornada 2	Semana del 9 enero	Semana del 20 febrero
Jornada 3	Semana del 6 marzo	Semana del 13 marzo
Durante la fase previa, los equipos jugarán en el horario de juego en el que han realizado su inscripción.		
Fase final	Fútbol 7	Fútbol Sala
Sistema copa	Eliminatorias semanales a partir del 20 de marzo	Eliminatorias semanales a partir del 27 de marzo

Los horarios podrán ser modificados por motivos de organización.

7. Inscripción a través de CronosWeb i2A-Cronos.

- Inscripciones del 17 de octubre al 13 de noviembre.
- A partir del curso 2022-23 todas las gestiones de inscripción y pago se realizan a través de la nueva aplicación del Servicio de deportes: [CronosWeb i2A-Cronos](#).
- El delegado, para dar de alta a su equipo, debe acceder a la aplicación con sus datos personales de IDUMA. Hasta que esté operativo IDUMA debes proporcionarnos tus datos completando el siguiente [formulario](#) para que nosotros realicemos el alta (enviarlo a administraciondeportes@uma.es) junto con un justificante de la condición de estudiante o PAS-PDI (captura pantalla carné UMA, foto matrícula, etc.).
- Una vez accedas, antes de inscribir a tu equipo, debes darte de alta en la tarjeta deportiva y abonarla; aunque el coste sea 0,00 € para los alumnos/as.
- Debes finalizar este trámite, sino no podrás continuar con el proceso de inscripción.
- Pulsa en el apartado "Gestión Tarjeta Deportiva y Tarifa Plana" luego en "Darse de alta", finalmente en la opción "Tarjeta deportiva"; sigue las opciones y finaliza la compra pulsando "Confirmar la compra".
- Al ser estudiante, tendría que aparecer un importe de 0,00 €. Si aparece un importe de 10,00 € debes ponerte en contacto con administraciondeportes@uma.es para corregir el error.
- A continuación ya puedes darte de alta en la competición.
- Pulsa en el apartado "Competiciones", "Alta de equipos" y selecciona la opción en la que te quieres inscribir, en el botón ">". Debe aparecer el número máximo de plazas por turno, y las plazas libres.
- Finaliza la inscripción mediante la liquidación del carro de compra con tarjeta bancaria, a través de la pasarela de pago.
- Finalizada la inscripción de tu equipo, sólo te falta inscribir a los jugadores del mismo.
- De administraciondeportes@uma.es recibirás un formulario que debes completar con los datos de los jugadores/as del equipo; y reenviarlo a administraciondeportes@uma.es



Normativa Específica Fútbol 7 - Fútbol Sala

8. Composición de los equipos.

- Para desarrollar cada modalidad deportiva, debe haber un mínimo de 4 equipos.
- La formación de los equipos es libre, no siendo obligatoria la pertenencia a un mismo centro, los equipos podrán estar formados por jugadores/as de diferentes Centros sin limitación.
- Cada equipo estará compuesto como mínimo por 10 jugadores, siendo 14, el máximo permitido.

9. Equipaciones

- La organización proporcionará a los participantes una camiseta de juego. Será obligatorio que cada equipo juegue con la camiseta facilitada, o en su defecto, con una propia, perfectamente uniformada y con un dorsal para cada jugador. Si algún jugador no dispone de esta equipación no podrá participar en el partido salvo que lo haga con otra camiseta numerada del mismo color que su equipo.
- En todo caso, hay que vestir siempre con ropa deportiva, no pudiendo disputar un encuentro con gafas que no estén homologadas para la práctica deportiva.
- La organización informará a los delegados/as cuándo será la reunión de coordinación y recoger las camisetas de juego.
- Cada equipo facilitará a la organización una fotografía en formación con la equipación de juego, que se enviará a la cuenta de correo competiciones@uma.es antes del fin de la competición.
- No se entregará equipación de portero.
- La organización no proporcionará petos.
- Está prohibido disputar los encuentros sin camiseta, por lo que recomendamos que todos los equipos asistan a los partidos con otra equipación de color preferentemente blanco.

10. Seguimiento de la competición.

- El Calendario de juego está disponible en la web del Trofeo Rector, www.uma.es/trofeo-rector, en el apartado “Sigue la competición” / Resultados / Calendario. Accederás al programa CronosWeb, pudiendo ver los resultados sin necesidad de iniciar tu sesión personal. Pulsa en “**Calendarios y resultados de competiciones**”, y selecciona la competición deseada.
- <https://uma.i2a.es/CronosWeb/Login>
- Es responsabilidad de cada jugador mantenerse informado en todo momento de la Normativa, del Calendario de Competición y revisar si hay alguna errata en el resultado del encuentro. Comunicación resultados.
- El árbitro del encuentro será el encargado de rellenar el acta del partido y de comunicar el resultado del mismo.



Normativa Específica Fútbol 7 - Fútbol Sala

11. Premios.

- A final del mes de mayo, el Servicio de Deporte Universitario organizará la ceremonia de clausura del Trofeo Rector, entregando trofeo de campeón y subcampeón en cada modalidad deportiva celebrada.

12. Contacto.

- La comunicación con la organización se realizará preferentemente por correo electrónico. competiciones@uma.es
- Teléfono de competiciones. 951 95 30 37
- Teléfono de recepción. 951 95 30 30

13. Normas comunes.

- Antes del inicio, los jugadores deberán ser identificados por el/la árbitro, presentando DNI, pasaporte, carnet de conducir, documento oficial con fotografía o carné UMA digital, junto con la hoja de inscripción de jugadores/as de su equipo.
- El tiempo de calentamiento en pista antes de comenzar el partido será de 5 minutos, debiendo terminar dicho partido a tiempo para que el siguiente no comience con retraso.
- La organización proporcionará el balón de juego, pudiendo los equipos, de mutuo acuerdo, disputar el encuentro con otro distinto al de la organización.
- Al finalizar el encuentro, el árbitro completará el acta del partido con el resultado e incidencias del mismo.

14. Incidencias y aplazamientos.

- En caso de previsión de lluvia, cada equipo es responsable de informarse (951 95 30 30), sobre si el partido va a poder disputarse o no.
- El personal de la instalación decidirá si la pista está practicable para el desarrollo del encuentro 1 hora antes del inicio del mismo.
- También debe consultar en el calendario de competición, la nueva fecha y hora de juego, en caso de suspensión.
- Como norma general, la organización no atenderá las solicitudes de aplazamientos de partidos.
- En casos excepcionales se podrá solicitar por correo a competiciones@uma.es el aplazamiento de un partido. La organización pondrá en contacto a los delegados para acordar una alternativa.
- Dicho acuerdo debe comunicarse a la organización con al menos 1 semana de antelación, siendo el jueves a las 12:00 horas, el plazo máximo de admisión de solicitudes para partidos programados el viernes de la siguiente semana; en el correo debe indicarse una o varias posibles fechas de juego. La solicitud será atendida en la medida de que haya disponibilidad de instalaciones libres de juego, y de no retrasar el desarrollo de la competición.
- La competición no puede sufrir ningún tipo de retraso debido a la incomparecencia de los jugadores, por lo que la organización no atenderá reclamaciones al respecto.



Normativa Específica Fútbol 7 - Fútbol Sala

15. Normativa FÚTBOL SALA.

- Se aplicarán las Reglas de Juego de la R.F.E.F., con las especificaciones siguientes:
- Los partidos serán de 2 tiempos de 25 minutos, con un descanso de 5. Si el partido es eliminatorio y se acaba en empate se lanzará directamente una tanda de 3 penaltis por equipo.
- Si el partido es de liga se darán 3 puntos por victoria, 1 por empate y 0 por derrota. La incomparecencia de un equipo le supondrá la pérdida del partido por el resultado de 3-0 y la sanción de -1 punto en la clasificación, siendo descalificado de la competición al 2º No Presentado, anulándose todos sus resultados.
- Se dará por no presentado a un equipo cuando al menos 4 jugadores no estén en la pista, dispuestos para jugar, a los 15 minutos de la hora fijada para el comienzo del encuentro.
- Si durante el encuentro un equipo se quedara por expulsiones o lesiones con sólo 3 jugadores se dará por finalizado el mismo, determinando el Comité de Competición el resultado final del partido.
- Los jugadores penalizados con dos tarjetas amarillas o una roja, serán expulsados y no podrán seguir jugando el partido. Tras ser expulsados, el equipo penalizado **jugará con un jugador menos durante 2 minutos**, a no ser que encaje un gol; entonces podrá acceder al campo otro jugador inmediatamente. El jugador que ha sido expulsado ya no podrá jugar más durante el partido. Durante los 2 minutos de expulsión el árbitro detendrá el cronómetro para evitar pérdidas de tiempo.
- Cada equipo dispondrá de 1 Tiempo Muerto en cada periodo de 1 minuto de duración en el que no se detendrá el tiempo, no pudiéndose solicitar en los 5 últimos minutos.
- En el caso de liga, si se diera empate final a puntos en la clasificación, se tendrá como 1º criterio de desempate los Puntos de Juego Limpio, seguido del menor número de partidos no presentados, seguido del enfrentamiento directo entre los implicados, atendiendo primero a los puntos conseguidos, después a la diferencia de goles y por último el mayor número de goles marcados.
- Los puntos de Juego Limpio no aparecen reflejados en la tabla de clasificación. Por lo que en caso de empate a puntos, la posición a efectos de clasificarse para la siguiente fase, puede verse alterada.
- Consultar normativa del Juego Limpio. <https://www.uma.es/trofeo-rector/info/108485/juego-limpio-tr18/>



Normativa Específica Fútbol 7 - Fútbol Sala

16. Normativa FÚTBOL 7.

- Se aplicarán las Reglas de Juego de la R.F.E.F., con las especificaciones siguientes:
- Los partidos serán de 2 tiempos de 25 minutos, con un descanso de 5. Si el partido es eliminatorio y se acaba en empate se lanzará directamente una tanda de 3 penaltis por equipo. En algunas rondas la Organización podrá determinar que antes se juegue una prórroga, la cual sería de 2 tiempos de 5'.
- Si el partido es de liga se darán 3 puntos por victoria, 1 por empate y 0 por derrota. La incomparecencia de un equipo le supondrá la pérdida del partido por el resultado de 3-0 y la sanción de -1 punto en la clasificación, siendo descalificado de la competición al 2º No Presentado, anulándose todos sus resultados.
- Se dará por no presentado a un equipo cuando al menos 5 jugadores no estén en la pista, dispuestos para jugar, a los 15 minutos de la hora fijada para el comienzo del encuentro.
- Cada tarjeta amarilla supondrá **la expulsión del jugador por 2 minutos**, sin posibilidad de cambio, a no ser que encaje un gol; entonces podrá acceder al campo un jugador inmediatamente. Durante los 2 minutos de expulsión el árbitro detendrá el cronómetro para evitar pérdidas de tiempo..
- La tarjeta roja supone la expulsión definitiva del jugador, sin posibilidad de cambio.
- Si durante el encuentro un equipo se quedara por expulsiones o lesiones con sólo 4 jugadores se dará por finalizado el mismo, determinando el Comité de Competición el resultado final del partido.
- En la Competición de Fútbol-7 del Trofeo Rector no se aplicará la regla del Fuera de Juego.
- Cada equipo dispondrá de 1 Tiempo Muerto en cada periodo de 1 minuto de duración en el que no se detendrá el tiempo, no pudiéndose solicitar en los 5 últimos minutos.
- No hay límite de sustituciones de jugadores, realizándose por el centro del campo cuando lo autorice el árbitro del partido.
- En el caso de liga, si se diera empate final a puntos en la clasificación, se tendrá como 1º criterio de desempate los Puntos de Juego Limpio, seguido del menor número de partidos no presentados, seguido del enfrentamiento directo entre los implicados, atendiendo primero a los puntos conseguidos, después a la diferencia de goles y por último el mayor número de goles marcados.
- Los puntos de Juego Limpio no aparecen reflejados en la tabla de clasificación. Por lo que en caso de empate a puntos, la posición a efectos de clasificarse para la siguiente fase, puede verse alterada.
- Consultar normativa del Juego Limpio. <https://www.uma.es/trofeo-rector/info/108485/juego-limpio-tr18/>