

Reglamento Oficial

Baloncodo, un deporte para compartir
Málaga (ESPAÑA)

baloncodo@gmail.com
www.baloncodo.com



ARTÍCULO 1. Descripción

Índole: deporte colectivo

Edad estimada: 4 años - 65 años

Género: mixto

Origen: cultural

Dificultad: baja / inclusión

Familia profesional: educación / deporte

Gesto motriz: codo

Fecha de creación: 19/11/2015

Fundamentación: tesis doctoral (SOBR. CUM LAUDE)

Institución: AEBAL (Asociación Española Baloncodo)

ARTÍCULO 2. Características

Nº Participantes: 2 VS. 2 (hombre + mujer)

Nº Equipos: 2 equipos

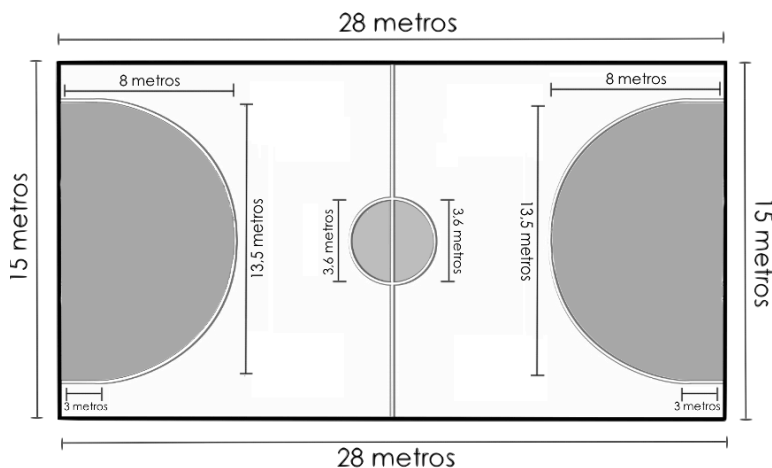
Disposición: frontal / separación por línea central

Objetivo: anotar más pts. que el equipo rival

ARTÍCULO 3. Terreno de juego

Medidas: 28m x 15m

Suelo: liso / homogéneo / linealmente definido



ARTÍCULO 4. Balón

Diámetro: 55cm

Grosor: 0,2cm

Relleno: aire sin presión

Tipo: balón suizo / fitness / pilates

Capacidad: 95%

Bote: lento / retroceso

ARTÍCULO 5. Vestimenta

Calzado: suela lista / deslizante

Protecciones: rodillas / codos

Pantalón: corto

Camiseta: mangas cortas

Distinciones: diferente color entre equipos

ARTÍCULO 6. Equipos

Nº Miembros por equipo: 1 hombre + 1 mujer

Nº Equipos participantes: 2 equipos

Nº Cambios: ninguno / no existen cambios

ARTÍCULO 7. Duración

Duración de un partido: 24 minutos (12 + 12)

Nº Mitades: 2 mitades (12 minutos cada una)

Duración del descanso: 10 minutos (entre ambas)

Cuantificación: tiempo sin parar cronómetro

Nº Tiempos muertos: 2 por mitad (4 por partido)

Duración de un tiempo muerto: 1 minuto

ARTÍCULO 8. Árbitro

Funciones: cumplimiento de las reglas de juego

Colocación: zona exterior / fuera de banda

Indicaciones: pitido con silbato

Tiempo: podrá parar el tiempo si lo precisa tras pitido

Respeto: aceptación obligatoria de sus decisiones

ARTÍCULO 9. Inicio del partido

Sacar: borde del círculo central / 7" máximo

Forma: un miembro sujeta la pelota / otro golpea

Lanzamiento: golpeo con el codo / ángulo de 90°

Turno: alternante entre jugada y jugada

Retorno: volver dentro del área propio al sacar

ARTÍCULO 9.1. Continuación

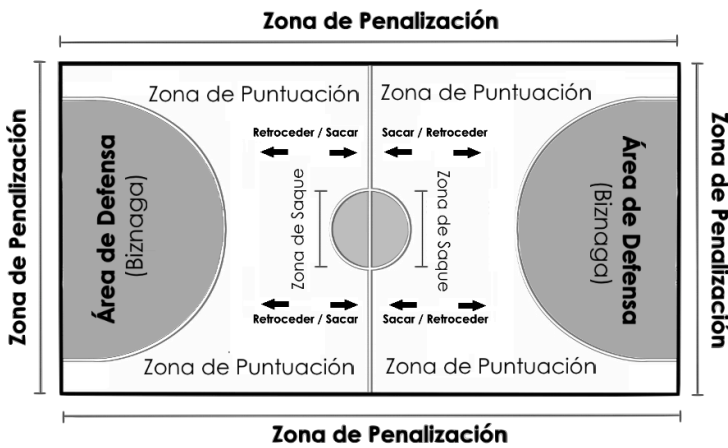
Recepción: recoger el balón

Devolución: lanzar desde zona recogida / 7" máximo

Saque tras puntuar: saca equipo que pierde el punto

Retorno: entrar en área propio previo saque rival

Anotación: zonas puntuación / evitar penalizar



ARTÍCULO 9.2. Colocación

Sujeción: sujetar el balón / elevar el balón

Ubicación: colocar extremidades frente al balón

Descolocación: desviación pasiva del balón

Lanzamiento: altura superior a 1m²

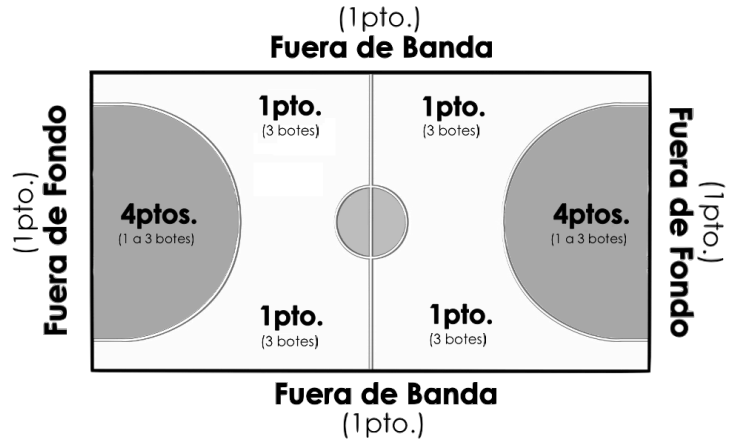
ARTÍCULO 9.3. Anotación

1 punto: balón bota x3 dentro del campo rival

4 puntos: balón bota de 1 a 3 veces en área rival

1 punto: balón sale fuera después del saque rival

1 punto: balón toca el suelo en el saque rival



ARTÍCULO 10. Ganar / perder

Equipo ganador: mayor nº puntos al final del tiempo

Equipo perdedor: menor nº puntos al final del tiempo

ARTÍCULO 11. Empatar

Dinámica: lanzamientos libres hacia el área rival

Equipo atacante: intentar tocar área rival

Equipo defensor: evitar que el balón toque área

Turno: cambio de turno entre equipos hasta fallar

ARTÍCULO 12. Infracciones

1 punto: lanzar balón fuera o en campo propio

1 punto: rebasar la línea central del campo

1 punto: desplazamiento en la recepción del balón

1 punto: tardar en saque más de 7 segundos

1 punto: alterar orden de saque preestablecido

1 punto: recoger el balón en saque

ANEXO. Equivalencias

Balón: Infante

Punto: Sur

Área: Biznaga

4ptos.: Moraga

Pasos: Tacaneo

Sujeción: Alhambra

Golpeo: Cenachero

Tiempo: Constitución 1812