

SALIDAS PROFESIONALES

- Desarrollo de aplicaciones software.
- Desarrollo de videojuegos.
- Diseño y arquitectura de aplicaciones.
- Jefe/a de proyectos de desarrollo de software.
- Especialista en soluciones TIC.
- Especialista en mantenimiento de software y en integración y pruebas.
- Dirección de Tecnología (CTO, Chief Technical Officer)
- Dirección de Sistemas de Información (CIO, Chief Information Officer)

uma.es

E.T.S.I. Informática
Campus de Teatinos
29071 Málaga (España)
Telf.: (+34) 952 13 14 95

@destinouma



GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE

Grado en INGENIERÍA DEL SOFTWARE

UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

E.T.S.I. INFORMÁTICA

¿QUÉ ES?

La colaboración, el pensamiento creativo y la experimentación práctica hacen de la ingeniería del software una carrera en constante evolución. Los/las ingenieros/as del software suelen trabajar en equipo, colaborando en un proceso continuo y creativo, en el que se busca la solución que mejor se adapta a los objetivos del proyecto en el que participan.

El título de Graduado en Ingeniería del Software ha sido diseñado para formar expertos/as en aplicaciones informáticas en el marco de un entorno empresarial, con énfasis en el desarrollo de aplicaciones para ordenadores personales, servidores que son capaces de atender peticiones de un número inimaginable de usuarios, dispositivos móviles (teléfonos, tabletas), televisiones inteligentes y, en general, para cualquier tipo de dispositivo con una unidad de procesamiento.

PLAN DE ESTUDIOS

PRIMER CURSO

Primer Semestre	
ASIGNATURAS	Créditos ECTS
Cálculo para la Computación	6
Matemática Discreta	6
Fundamentos de la Programación	6
Fundamentos Físicos de la Informática	6
Fundamentos de Electrónica	6

Segundo Semestre	
ASIGNATURAS	Créditos ECTS
Estructuras Algebraicas para la Computación	6
Programación Orientada a Objetos	6
Tecnología de Computadores	6
Métodos Estadísticos para la Computación	6
Organización Empresarial	6

SEGUNDO CURSO

Primer Semestre	
ASIGNATURAS	Créditos ECTS
Estructuras de Datos	6
Análisis y Diseño de Algoritmos	6
Bases de Datos	6
Estructura de Computadores	6
Teoría de Automatas y Lenguajes Formales	6

Segundo Semestre	
ASIGNATURAS	Créditos ECTS
Programación de Sistemas y Concurrencia	6
Sistemas Inteligentes	6
Introducción a la Ingeniería del Software	6
Redes y Sistemas Distribuidos	6
Sistemas Operativos	6

TERCER CURSO

Primer Semestre	
ASIGNATURAS	Créditos ECTS
Ingeniería de Requisitos	6
Modelado y Diseño de Software	6
Gestión de la Información	6
Técnicas Computacionales para Ingeniería del Software	6
Optativa (M05)	6

Segundo Semestre	
ASIGNATURAS	Créditos ECTS
Tecnología Específica	6
Mantenimiento y Pruebas de Software	6
Interfaces de Usuario	6
Tecnologías de Aplicaciones Web	6
Optativa (M05)	6

CUARTO CURSO

Primer Semestre	
ASIGNATURAS	Créditos ECTS
Gestión de Proyectos	6
Ingeniería Web	6
Métodos Formales para la Ingeniería del Software	6
Software para Sistemas Empotrados y Dispositivos Móviles	6
Optativa (M05) / Part. Activ.	6

Segundo Semestre	
ASIGNATURAS	Créditos ECTS
Proyectos y Legislación	6
Prácticas Externas / Optativa (M05)	6
Prácticas Externas / Optativa (M07)	6
Trabajo Fin de Grado	6

