

SALIDAS PROFESIONALES

- Analista de software.
- Arquitecto software.
- Auditor informático.
- Desarrollo de aplicaciones software.
- Dirección de proyectos de desarrollo de software.
- Dirección de Tecnología (CTO, Chief Technical Officer)
- Dirección de Sistemas de Información (CIO, Chief Information Officer)
- Director de informática.
- Diseñador de sistemas.
- Auditor informático.
- Consultor técnico.
- Gestor de proyectos de desarrollo de software.
- Control de calidad del software (QA), especialista en mantenimiento de software y en integración.
- Desarrollo de aplicaciones software.
- Desarrollo de videojuegos.
- Desarrollo del Metaverso.
- Diseño y arquitectura de aplicaciones.
- Especialista en soluciones TIC.

*El contenido de este documento puede estar sujeto a modificaciones. Te recomendamos consultar siempre la información actualizada en el centro correspondiente al grado que deseas estudiar. Para más detalles, visita la página web oficial.

uma.es

infouma 

infouma 

@infoUMA 

@univmalaga.bsky.social 

@universidadmalaga 

infouma 

@UniversidadMalaga 

Universidad de Málaga 

GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE

Grado en INGENIERÍA DEL SOFTWARE

UNIVERSIDAD DE MÁLAGA



UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

E.T.S.I. INFORMÁTICA

¿QUÉ ES?

El título de Graduado o Graduada en Ingeniería del Software ha sido diseñado para formar expertos y expertas en el desarrollo de aplicaciones informáticas y en la dirección y gestión de proyectos software en el marco de un entorno empresarial. Sus egresados y egresadas tendrán la formación necesaria para trabajar en cualquier fase del desarrollo de productos software. Además, obtendrán competencias para desarrollar una carrera profesional en ámbitos como la inteligencia artificial, computación en la nube, analítica de datos o ciberseguridad.

La posición de ingeniero de software es la más demandada en cuanto a posiciones ofertadas en el mercado laboral. En general, las salidas profesionales de la ingeniería del software son muy variadas y están en constante evolución debido a los avances tecnológicos y la digitalización de la sociedad. El grado en Software te prepara adecuadamente para abordar estos cambios.

La colaboración, el pensamiento creativo, la experimentación práctica y el trabajo en equipo son fundamentales para lograr una solución que se adapte a los objetivos del proyecto en el que se participa. El trabajo en equipo fomenta la comunicación, la empatía y la experimentación, lo que a su vez aumenta la creatividad y la eficacia en la resolución de problemas.

El Grado de Ingeniería del Software está diseñado para formar expertos en aplicaciones informáticas en el entorno empresarial, con énfasis en el desarrollo de aplicaciones para diversos dispositivos, incluyendo ordenadores personales, servidores, dispositivos móviles (teléfonos, tabletas), automoción, televisiones inteligentes y cualquier otro dispositivo con una unidad de procesamiento. Los estudiantes de este programa adquieren habilidades técnicas y prácticas para crear soluciones tecnológicas y administrar sistemas de forma profesional.

Además, los graduados en Ingeniería del Software tienen la capacidad de diseñar, desarrollar, evaluar y asegurar la accesibilidad, ergonomía, usabilidad y seguridad de los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas, así como de manejar herramientas de modelado y diseño del software que permitan la construcción, operación y mantenimiento de aplicaciones software de forma sistemática, medible y eficiente

PLAN DE ESTUDIOS

PRIMER CURSO

Primer Semestre

ASIGNATURAS	Créditos ECTS
Matemática Discreta	6
Fundamentos de Electrónica	6
Fundamentos Físicos de la Informática	6
Introducción a la Programación	6
Organización Empresarial	6

Segundo Semestre

ASIGNATURAS	Créditos ECTS
Cálculo para la Computación	6
Estructuras Algebraicas	6
Programación Avanzada I	6
Tecnología de Computadores	6
Introducción a la Ingeniería del Software	6

SEGUNDO CURSO

Primer Semestre

ASIGNATURAS	Créditos ECTS
Métodos Estadísticos	6
Bases de Datos	6
Análisis y Diseño de Algoritmos	6
Estructuras de Datos	6
Estructura de Computadores	6

Segundo Semestre

ASIGNATURAS	Créditos ECTS
Programación Avanzada II	6
Sistemas Operativos	6
Redes y Servicios	6
Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales	6
Fundamentos de Inteligencia Artificial	6

TERCER CURSO

Primer Semestre

ASIGNATURAS	Créditos ECTS
Ingeniería de Requisitos	6
Modelado y Diseño de Software	6
Aprendizaje Automático	6
Ingeniería de Sistemas Intensivos en Datos	6
Optativa	6

Segundo Semestre

ASIGNATURAS	Créditos ECTS
Ciberseguridad en Servicios y Aplicaciones	6
Tecnologías del Servidor para Aplicaciones Web	6
Tecnologías del Cliente para Aplicaciones Web	6
Infraestructuras y Procesos de Soporte	6
Optativa	6

CUARTO CURSO

Primer Semestre

ASIGNATURAS	Créditos ECTS
Gestión de Proyectos Software	6
Desarrollo Software en Plataforma en la Nube	6
Programación Distribuida e IoT	6
Ingeniería del Software para Sistemas de Inteligencia Artificial	6
Optativa	6

Segundo Semestre

ASIGNATURAS	Créditos ECTS
Proyectos y Legislación	6
Optativa/Prácticas Externas	6
Optativa/Prácticas Externas	6
Trabajo Fin de Grado	12