

# INICIACIÓN AL SISTEMA AUDIOVISUAL EN AULAS DOCENTES (BOTONERAS)

## NOCIONES BÁSICAS DE USO PARA EL PERSONAL SICAU

Una docencia eficiente y de calidad pasa necesariamente, entre otras cosas, por avances tecnológicos en las instalaciones donde se imparte. Por tal motivo, es necesaria la implantación de un sistema, con tendencia a una implantación global, que se encuentra ya disponible en un gran número de aulas, repartidas por diferentes centros y edificios de la Universidad de Málaga.

Se trata de un sistema que se gestiona en primera instancia desde el SICAU, y que permite al docente controlar de forma fácil, segura y rápida, todos los dispositivos electrónicos disponibles en el aula.

Mediante la sola pulsación de un botón se puede, por ejemplo, encender el sistema, poniendo en marcha el proyector, bajar la pantalla de proyección si la hubiere y encender la megafonía para que la señal del PC del aula sea visualizada por los presentes al tiempo que les llegue el audio de un archivo multimedia reproducido por el ponente.

Sus componentes comunes y su funcionamiento se describen a continuación:

- **ON/OFF:** Enciende y apaga el sistema y los dispositivos del aula. Funciona con un código de colores:
  - Blanco: sistema encendido.
  - Gris: sistema apagado.
- **Presets Cámara:** Permite elegir entre las configuraciones preestablecidas en la cámara del aula.
- **PC ON:** Enciende y apaga el PC del aula. Funciona con un código de colores:
  - En Blanco: PC del aula encendido.
  - En Gris: PC del aula apagado.
  - En Rojo: Incidencia con el PC del aula.
- **PC/PORTÁTIL:** Selecciona el audio y la imagen que se proyecta en el aula. Por defecto se envía el PC del aula al proyector. Funciona con un código de colores:
  - En Blanco: proyecta el PC del aula.
  - En Parpadeo: proyecta el portátil.
  - En Parpadeo Rojo: proyección inalámbrica.

- **Micrófono:** Silencia o activa el micrófono del aula. Puede activarse sin encender el resto del sistema. Funciona con código de colores:
  - En Blanco: audio activado.
  - En Parpadeo: mientras el audio se activa.
  - En Gris: audio silenciado.
- **Vídeo Mute:** Pasa la proyección a negro sin necesidad de apagar el sistema. No silencia el audio.
  - En Gris: proyecta imagen
  - En Parpadeo: imagen en negro.

UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

## SISTEMA AUDIOVISUAL

### Instrucciones de uso

### Aulas Docentes

**ON OFF**

Enciende y apaga el sistema y los dispositivos del aula.

- En BLANCO: sistema encendido.
- En GRIS: sistema apagado.

**PRESETS CÁMARA**

Permite elegir entre las configuraciones preestablecidas en la cámara del aula.

**PC/PORTÁTIL**

Selecciona el audio e imagen que se proyecta en el aula. Por defecto se envía el PC del aula al proyector.

- En BLANCO: proyecta el PC del aula.
- En PARPADEO: proyecta el Portátil.
- En PARPADEO ROJO: proyección inalámbrica.

**MICRO**

Silencia o activa el micrófono del aula. Puede activarse sin encender el resto del sistema.

- En BLANCO: audio activado.
- En PARPADEO: mientras se activa.
- En GRIS: audio silenciado.

**VÍDEO MUTE**

Pasa la proyección a negro sin necesidad de apagar el sistema. No silencia el audio.

- En GRIS: proyecta imagen.
- En PARPADEO: imagen en negro.

**PC ON**

Enciende y apaga el PC del aula.

- En BLANCO: PC del aula encendido.
- En GRIS: PC del aula apagado.
- En ROJO: Incidencia con el PC del aula.

Extron

evlt.uma.es

**En CASO de INCIDENCIA**  
Contacta con el SICAU del centro

Fuente: <https://www.evlt.uma.es/index.php/sistema-av-aulas-docentes/ayuda-av-aulas-docentes-uma>

Marzo 2023